

- **Skie (I)** Humain, Voleur, Neutre, 11,18,15,15,8,13

*° **Quayle (II)** Gnome, Illusionniste/Clerc, Chaotique/Neutre, 8,15,11,17,10,6

-° **Tiax (III)** Halfelin, Clerc/Voleur, Chaotique/Mauvais, 9,16,16,10,13,9

- **Alora (1)** Halfelin, Voleur, Chaotique/Bon, 8,19,12,14,7,10

Halfelin =
Petite personne

Noms en **vert** = personnages
recrutables à partir du chapitre 5

Noms en **violet** = personnages
recrutables à partir du chapitre 4

Ajantis (1) Humain, Paladin, Loyal/Bon, 17,13,16,12,13,17

° **Faldorn (1)** Humain, Druide, Neutre, 12,15,11,10,16,15

- **Eldoth (2)** Humain, Barde, Neutre/Mauvais, 16,12,15,13,10,16

°# **Yeslick (3)** Nain, Guerrier/Clerc, Loyal Bon, 15,12,17,7,16,10

-# **Coran (1)** Elfe, Guerrier/Voleur, Chaotique/Bon, 14,20,12,14,9,16

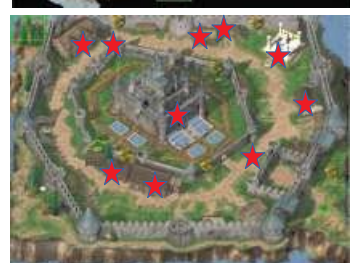
°# **Jaheira (2)** Demi-Elfe, Guerrier/Druide, Neutre, 15,14,17,10,14,15 # **Khalid (2)** Demi-Elfe, Guerrier, Neutre/Bon, 15,16,17,15,10,9

° **Viconia (3)** Elfe Noir, Clerc, Neutre/Mauvais, 10,19,8,16,15,14

- **Imoen (1)** Humain, Voleur, Neutre/Bon, 9,18,16,17,11,16

* **Xar (2)** Humain, Nécromancien, Chaotiq/Mauvais, 14,16,10,17,16,10

-# **Montaron (2)** Halfelin, Guerrier/Voleur, Neutre/Mauvais, 16,17,15,12,13,9





Kivan (1)
Kagain (2)
- Garrick (3)
Shar (4)
(cf. bas de page)

- **Safana (1)** Humain, Voleur,
Chaotique/Neutre, 13,17,10,16,9,17

Les 4 nouveaux personnages de BGEE :

* **Baeloth** : Elfe noir, Sorcier,
Chaotique/Mauvais, 12,14,16,19,12,16
* **Neera** : 1/2 Elfe, Mage entropiste,
Cahotique/Neutre, 11,17,14,17,10,11
° **Rasaad** : Humain, Moine,
Loyal/Bon, 16,16,14,11,14,14
Dorn : 1/2 Orc, Chevalier noir,
Neutre/Mauvais, 19,16,14,10,15,16

Minsc (1) Humain, Rodeur,
Neutre/Bon, 18/93,15,15,8,6,9

* **Edwin (2)** Humain, Conjurateur,
Loyal/Mauvais, 9,10,16,18,9,10

° **Branwen (3)** Humain, Clerc,
Neutre, 13,16,15,9,16,13

* **Dynahéir (1)** Humain, Invocateur,
Loyal/Bon, 11,13,16,17,15,12

* **Xan (2)** Elfe, Enchanteur,
Loyal/Neutre, 13,16,7,17,14,16

Légende :

- Série de chiffres : **Force, Dextérité, Constitution, Intelligence, Sagesse, Charisme.**

- Symboles devant les noms : * = Sortilège profanes (Mage) ° = Sortilèges divins (Prêtre)
- = Roublards (Voleur ou Barde) # = Combattants

- Dans les cartes, ↑ = personnage, ○ = objet caché, ★ = action diverse, ↑ = nouveau perso...

1) # **Kivan** (Elfe, Rodeur, Chaotique/Bon, 18/12,17,14,10,14,8)

2) # **Kagain** (Nain, Guerrier, Loyal/Mauvais, 16,12,20,15,11,8)

3) - **Garrick** (Humain, Barde, Chaotique/Neutre, 14,16,9,13,14,15)

4) # **Shar** (Demi-Elfe, Guerrier, Chaotique/Mauvais, 18/58,17,9,14,7,11)