

GHOUL CASTLE III GOLD EDITION

Novembre 2021 - dev. Stepan Vkahtin

acheté 1.39 euros sur la plateforme GOG

***** Nomenclature *****


Commentaires / Textes / Objets / Interaction / ennemis / décès

~~~~~ TECHNIQUE ~~~~~

didacticiel dans menu

<Windows> & <Alt> + <Echap> fonctionnent / <Impr écr> fonctionne

le logiciel Fraps (capture d'écran / courtes vidéos) fonctionne

 > Ce PC > Windows (C:) > Utilisateurs > Sergio Tout Court > AppData > LocalLow > Stepan Vakhtin >
le répertoire de la sauvegarde étant caché, si vous souhaitez le dupliquer, modifiez les options d'affichage de l'explorateur Windows

~~~~~ DESCRIPTION / CONSEILS ~~~~~

9 secteurs du château du mal à parcourir - sauvegarde automatique à l'entrée du secteur

pour chaque secteur, vous devrez trouver une ou plusieurs clés pour progresser

si vous décédez ou quittez un secteur, vous devrez le refaire

5 attributs : santé - endurance - attaque - défense - vitesse

cassez tous tonneaux, caisses, bancs etc. -> ramassez tous objets & pièces d'or

outre les armes & les boucliers, certains objets donnent des bonus permanents aux attributs

les "cœurs" vous soignent de 10 % - utilisez les uniquement si vous êtes blessés <- vous pourrez revenir "les manger" + tard

chaque arme a sa propre rapidité d'attaque & sa distance de touche maximale <- idem pour les ennemis

surveillez votre endurance -> déplacez vous plutôt en reculant pour la recharger

privilégiez les couloirs pour combattre en évitant d'avoir deux adversaires en même temps

notez que l'attaque dans le dos fait + de dégâts

commercez avant d'entrer dans un **secteur**

~~~~~ LA PARTIE ~~~~~

l'entrée

hommes en armes armurés - petit bouclier - clé



...

salles dérangées

hommes en armes - chiens de l'enfer

clé jaune -> clé rouge -> étoile du matin au Sud Est -> bouclier rouge au Sud Ouest



...

repères des morts

vous n'avez + l'épée & le petit bouclier

squelettes - spectres - araignées

clé jaune -> bouclier bleu à l'Ouest -> clé rouge -> sabre au Sud Est



...

donjon profond

vous n'avez + l'étoile du matin & le bouclier rouge

squelettes - spectres - araignées - goules

clé jaune -> clé rouge -> clé bleue -> épée bâtarde au Centre Sud -> bouclier rond jaune au Sud Ouest



...

domaine du duc

vous n'avez + le sabre & le bouclier bleu

araignées - squelettes - morts vivants en armes

3 défaites

clé jaune -> hache d'arme au Sud -> clé rouge



...

couloir des piliers

j'achète 10 potions de santé 30 % contre 850 Po

vous n'avez + l'épée bâtarde

hommes lézards - chauves souris géants - hommes en armes

2 défaites

clé rouge -> rapière au Sud Ouest -> clé jaune -> clé bleu -> bouclier rond vert au Centre Nord

évittez d'aller là sous peine d'être perdu dans le décor



...



...

cour du château

vous n'avez + la hache d'armes & le bouclier rond jaune

hommes lézards - hommes en armes rapides - chauves souris géants

clé jaune -> **hache double** au Nord Est -> **clé rouge** & **écu bleu** au Sud



...

vestibules froides

j'achète 10 potions de santé 30 % contre 850 Po

vous n'avez + la rapière & le bouclier rond vert

chiens de glace - hommes en armes rapides - hommes en armes

clé jaune -> clé rouge -> épée de templier au Sud -> clé bleue -> écu de templier au Centre bas

2 défaites <- je me suis coincé tout seul dans des recoins contre ...



sous sol des arcanes

j'achète 20 potions de santé 30 % contre 1 700 Po

vous n'avez + la hache double & l'écu bleu

squelettes - spectres - goules - araignées

clé jaune -> clé rouge -> hache de guerre décorée au Nord Est -> attention, la dernière porte se referme derrière vous - défaite



vous pouvez continuer en refaisant les secteurs de votre choix

~~~~~ BILAN ~~~~~

prise en main du jeu -> 0 h 15

durée estimée + rédaction du document -> 8 h 45

~~~~~ CRITIQUES ET AVIS ~~~~~

les défauts du jeu

bug dans le couloir des piliers

aurait put être un peu + 'étoffé' genre passages secrets par murs fragiles, petites énigmes, leviers, etc.

aucune quête secondaire / ni vivres ni repos

les qualités du jeu

temps de chargement rapide - aucun crash

Game Play très bon - graphiquement parlant, c'est assez bon

les combats sont dynamiques sans que cela demande une aisance trop développée au clavier souris

Ghoul Castle 3D Gold Edition est un bon mini jeu