

# GHOUL CASTLE III GOLD EDITION

Novembre 2021 - dev. Stepan Vkahtin

acheté 1.39 euros sur la plateforme GOG

\*\*\*\*\* Nomenclature \*\*\*\*\*

[Commentaires](#) / [Textes](#) / [Objets](#) / [Interaction](#) / [ennemis](#) / [décès](#)

## ----- TECHNIQUE -----

didacticiel dans menu

<Windows> & <Alt> + <Echap> fonctionnent / <Impr écr> fonctionne

le logiciel Fraps (capture d'écran / courtes vidéos) fonctionne

▶ Ce PC ▶ Windows (C:) ▶ Utilisateurs ▶ Sergio Tout Court ▶ AppData ▶ LocalLow ▶ Stepan Vakhtin ▶  
le répertoire de la sauvegarde étant caché, si vous souhaitez le dupliquer, modifiez les options d'affichage de l'explorateur Windows

## ----- DESCRIPTION / CONSEILS -----

9 secteurs du château du mal à parcourir - sauvegarde automatique à l'entrée du secteur

pour chaque secteur, vous devrez trouver une ou plusieurs clés pour progresser

si vous décédez ou quittez un secteur, vous devrez le refaire

5 attributs : santé - endurance - attaque - défense - vitesse

cassez tous tonneaux, caisses, bancs etc. -> ramassez tous objets & pièces d'or

outre les armes & les boucliers, certains objets donnent des bonus permanents aux attributs

les "cœurs" vous soignent de 10 % - utilisez les **uniquement** si vous êtes blessés <- vous pourrez revenir "les manger" + tard

chaque arme a sa propre rapidité d'attaque & sa distance de touche maximale <- idem pour les ennemis

**surveillez votre endurance** -> déplacez vous plutôt en reculant pour la recharger

**privilegiez les couloirs** pour combattre en **évitant** d'avoir deux adversaires en même temps

notez que l'attaque dans le dos fait + de dégâts

commercez avant d'entrer dans un **secteur**

## ~~~~ LA PARTIE ~~~~

### l'entrée

*hommes en armes armurés - petit bouclier - clé*



...

### salles dérangées

*hommes en armes - chiens de l'enfer*

clé jaune -> clé rouge -> étoile du matin au Sud Est -> bouclier rouge au Sud Ouest



...

### repères des morts

vous n'avez + l'épée & le petit bouclier

*squelettes - spectres - araignées*

clé jaune -> bouclier bleu à l'Ouest -> clé rouge -> sabre au Sud Est



...

### donjon profond

vous n'avez + l'étoile du matin & le bouclier rouge

*squelettes - spectres - araignées - goules*

clé jaune -> clé rouge -> clé bleue -> épée bâtarde au Centre Sud -> bouclier rond jaune au Sud Ouest



...

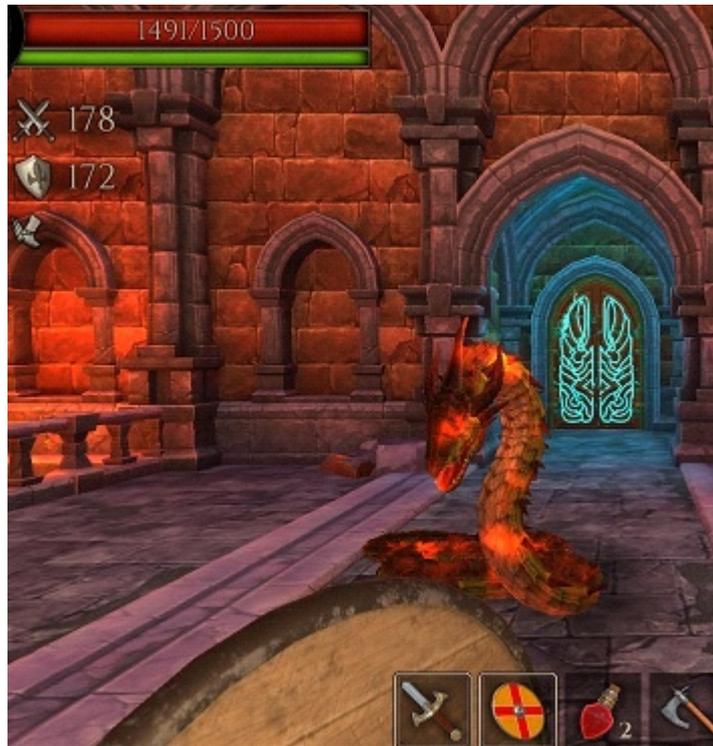
### domaine du duc

vous n'avez + le sabre & le bouclier bleu

*araignées - squelettes - morts vivants en armes*

3 défaites

clé jaune -> hache d'arme au Sud -> clé rouge



...

couloir des piliers

j'achète 10 potions de santé 30 % contre 850 Po

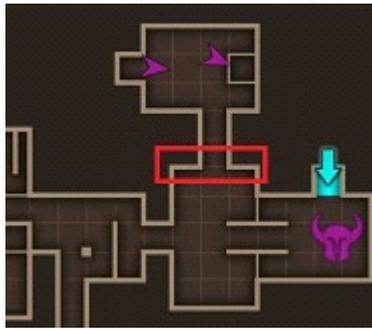
vous n'avez + l'épée bâtarde

*hommes lézards - chauves souris géants - hommes en armes*

2 défaites

clé rouge -> rapière au Sud Ouest -> clé jaune -> clé bleu -> bouclier rond vert au Centre Nord

évittez d'aller là sous peine d'être perdu dans le décor



...



...

## cour du château

vous n'avez + la hache d'armes & le bouclier rond jaune

*hommes lézards - hommes en armes rapides - chauves souris géants*

clé jaune -> hache double au Nord Est -> clé rouge & écu bleu au Sud



...

### vestibules froides

j'achète 10 **potions de santé 30 %** contre 850 Po

**vous n'avez + la rapière & le bouclier rond vert**

*chiens de glace - hommes en armes rapides - hommes en armes*

clé jaune -> clé rouge -> épée de templier au Sud -> clé bleue -> écu de templier au Centre bas

**2 défaites** <- je me suis coincé tout seul dans des recoins contre ...



## sous sol des arcanes

j'achète 20 potions de santé 30 % contre 1 700 Po

vous n'avez + la hache double & l'écu bleu

squelettes - spectres - goules - araignées

clé jaune -> clé rouge -> hache de guerre décorée au Nord Est -> attention, la dernière porte se referme derrière vous - défaite



vous pouvez continuer en refaisant les secteurs de votre choix

## ----- BILAN -----

prise en main du jeu -> 0 h 15

durée estimée + rédaction du document -> 8 h 45

## ----- CRITIQUES ET AVIS -----

### les défauts du jeu

bug dans le couloir des piliers

aurait put être un peu + 'étouffé' genre passages secrets par murs fragiles, petites énigmes, leviers, etc.

aucune quête secondaire / ni vivres ni repos

### les qualités du jeu

temps de chargement rapide - aucun crash

Game Play très bon - graphiquement parlant, c'est assez bon

les combats sont dynamiques sans que cela demande une aisance trop développée au clavier souris

**Ghoul Castle 3D Gold Edition** est un bon mini jeu