

# GAUNTLET

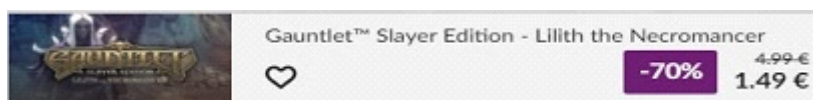
Septembre 2014 - ArrowHead Games Studios

## SLAYER EDITION

2015

acheté 2.99 euros sur la plateforme GOG

contenu additionnel pour disposer d'une 5ème classe



ce titre est la dernière version d'une longue série qui a débutée en 1985 sur les bornes d'arcade Atari (cf. wikipédia) <-- le lien comportant des accents, je ne peux l'indiquer ici (sic)

bonus GOG : la bande dessinée annonçant votre aventure



WBIE\_Gauntlet\_Darkness\_Calls\_FR.pdf

\*\*\*\*\* Nomenclature \*\*\*\*\*

[Commentaires](#) / [Textes](#) / [Objets](#) / [Interaction](#)

*membre du groupe* / Tiers / *ennemis*

important / Non réalisé ou Non vérifié

## ~~~~~ TECHNIQUE ~~~~~

jouer en Français -> exécutez "language.exe" dans le répertoire d'installation du jeu



'manuel' dans l'option "comment jouer" / didacticiel -> "non"

<Windows> & <Alt> + <Echap> ne fonctionnent pas en mode plein écran / <Impr écr> fonctionne

le logiciel Fraps (capture d'écran / courtes vidéos) fonctionne

Ce PC ► Windows (C:) ► Utilisateurs ► Sergio Tout Court ► AppData ► Roaming ► Arrowhead ► Gauntlet ►

les sauvegardes sont dans ce répertoire caché - pour le faire apparaître, utilisez "options" dans "Affichage" de l'explorateur Windows

## ~~~~~ DESCRIPTION ~~~~~

avant chaque niveau :

- 3 mode de difficultés

- choix entre 4 *personnages* avec conservation de l'historique de chacune : *Thor le Guerrier*, *Thyra la*

## Valkyrie, Merlin le Sorcier & Questor, l'Elfe

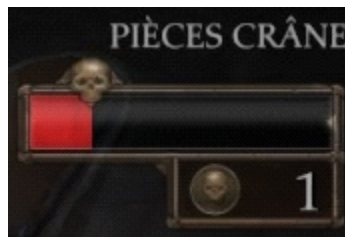
n.b. : sans le contenu additionnel cité en introduction, Nécromancienne n'est pas activable

- une fois que vous aurez assez de **pièces d'or**, vous pourrez acheter des **équipements** (\*) - vous pourrez ainsi sélectionner ceux que vous souhaitez pour réaliser **le niveau**

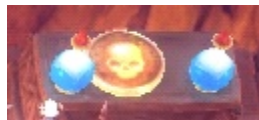
(\*) **armes**, **talismans**, **reliques**, **casques**, **éléments d'armures**, **capas** si débloquées dans **le Colisée** (cf. menu des types de parties)

tant qu'un **niveau** n'est pas fini, ne quittez pas le jeu sinon, il faudra le recommencer

si vous décédez & que vous avez au moins 1 **pièce crâne**, vous ressuscitez sur place sinon vous devrez refaire **le niveau**



la jauge augmente en tuant des *ennemis*



voici une **pièce crâne** entre 2 **potions**

## ----- CONSEILS -----

ajustez vos contrôles clavier/souris dans "paramètres" -> "touches de raccourci"

ciblez *les ennemis* et les **contenants** avec le pointeur de la souris <- c'est valable pour les **potions** type **grenades**

**évitez** de détruire les **vivres** qui vous redonnent des points de santé



tant que vous êtes en **bonne santé**, **laissez les en place** - vous pourrez revenir manger un peu + tard

**évitez** de détruire les **potions** - vous pouvez détenir jusqu'à 5 **potions**



l'effet dépend du **talisman porté** - de base, ce sont des **grenades**

prenez les **pièges à piques**, aux bons moments, sans vous arrêtez - détruisez les **contenants posés dessus** en utilisant la technique appropriée selon **votre personnage** à l'instant T

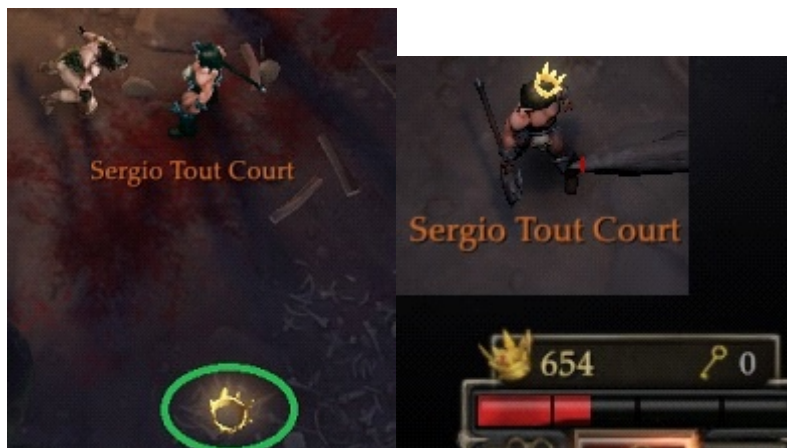
ramassez les **clés** qui ouvriront les **prochaines portes** sachant que parfois, il vaut mieux **faire un détour** -> cas d'1 **clé** pour 2 **portes**

repérer les **murs fragiles** pour y déposer des **barils de poudre** ou des **explosifs** que vous ferez exploser avec votre attaque de base - éloignez vous rapidement ensuite



entre 2 combats, prenez votre temps afin que votre **relique active** se recharge

sachant qu'elle **s'estompe rapidement**, pour **chaque niveau**, essayez de récupérer la **couronne** pour un bonus de 500 **pièces d'or**



elles sont portées par *un ennemi*

## ~~~~~ LA PARTIE ~~~~~

partie en local (**solo**) -> campagne

pour tous les **niveaux** -> mode de difficulté -> facile / classe : Guerrier



volontairement, je n'ai pas indiqué les localisations des **vivres** ... a vous de les trouver !

## l'entrée

Bienvenue ! Je suis Morak, le seul Sorcier assez puissant pour invoquer le Gauntlet. Cette manifestation astrale de mes pouvoirs est une épreuve que seuls les plus forts peuvent surmonter !  
Rapporte-moi les 3 fragments de Tyrfing et je t'accorderai un pouvoir et des richesses inimaginables.

## tombeau des ressuscités

niveau fixe

5 **clés** - 5 **potions** + 1 **fracassée** ...

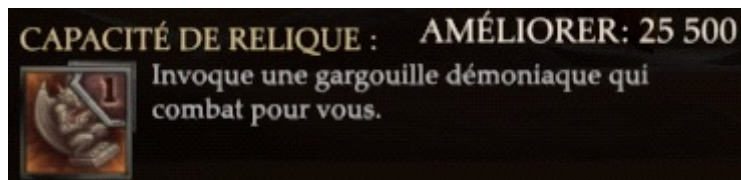
un détour via les **pièges** pour pouvoir ouvrir, par la suite, 1 pièce de +

## les 1ères catacombes

niveau aléatoire

j'achèterai **relique anneau de glace** puis **relique effigie démoniaque**





d'innombrables tentatives avant d'y arriver ... je n'avais pas encore compris comment utiliser les potions

vous devez éviter *la mort incarnée* soit son cercle pourpre autour d'elle



potion

notez que *les ennemis violets* explosent au bout de quelques secondes -> sortez vite des cercles jaunes les entourant juste avant ladite explosion qui affectent aussi ... *les autres ennemis*

## le tombeau de *Maxime*

petit niveau fixe

## la caserne d'os

niveau ?

5 clés - 3 potions dont 1 derrière mur fissuré

fin : 3 têtes a poser sur supports - 2 clés

## tombe du tortionnaire

petit niveau fixe

## le palais de *Khamun*

niveau ?

1ère tête a poser sur support

droite -> ... -> mur fissuré pour potion -> ... -> 1 clé -> ... -> 1 clé -> ... -> 2nde tête a poser sur support

gauche -> ... -> potion -> ... -> 1 clé -> ... -> mur fissuré pour clé -> ... -> clé pour potion en face -> ... -> 2 potions -> ... -> 1 clé -> ... -> clé sur les pièges -> ... -> clé -> ... -> 3ème tête a poser sur support

vous possédez 3 clés

haut -> porte bas gauche -> ... -> porte haut gauche pour 1 clé -> ... -> 2 portes droite pour potion

haut -> potion - mur fissuré à gauche pour 2 potions

## les 2ndes catacombes



à droite du palais de Khamun

niveau aléatoire

vous devez éviter la mort incarnée soit son cercle pourpre autour d'elle

## la mer des ténèbres

petit niveau fixe

## les 3èmes catacombes

niveau aléatoire

vous devez éviter la mort incarnée soit son cercle pourpre autour d'elle

## la salle du trône

petit niveau fixe

Le tombeau du Roi Astral est impressionnant, n'est-ce pas ?  
Je ne pensais pas que tu arriverais jusqu'ici, mais je place maintenant de grands espoirs en toi !

**potion** -> ... -> **potion** <- si vous êtes toujours équipé du **1er talisman**, **gardez les** pour *le cœur de Khamun*

dés que vous le pouvez, stationnez sur les **plaques à pression (rond vert ci dessous)** -> au bout d'un moment, il le jettera dans le cercle au sol (**carré bleu ci dessous**)



frappez durement *le cœur de Khamun* <- il vous faudra le faire (sans doute) en 2 temps, utilisez **1 grenade** à chaque fois ou votre puissante attaque

Tu as vaincu le Roi géant ! Un exploit digne des légendes !

vous obtenez le **1er fragment de Tyrfin**

## le royaume des dragons

niveau ?

... -> **potion** -> ... -> **1 clé** -> droite -> **bloc a pousser** -> **explosifs** pour mur fissuré près assiette sur banc en pierre dévoile **potion** -> **bloc a pousser** -> ... -> gauche -> **porte** pour **2 potions**

1/2 tour, haut -> ... -> **bloc a pousser** -> ... -> bas gauche des pièges tournoyant -> **clé** ouvre **porte** -> ... -> **explosifs** pour mur fissuré juste à leurs gauche dévoile **potion** -> **porte fermée** à gauche -> 1/2 tour, haut via 1er escaliers puis gauche pour 2nd escalier -> **potion** - **vous êtes derrière la porte fermée**

1/2 tour, droite -> ... -> **explosifs**, a priori, pour combats -> **bloc a pousser** pour **potion** -> fouillez ce **secteur** pour **potion**

haut droite -> ... - **vous êtes dans l'obscurité** -> droite -> ... -> 1/2 tour, gauche -> ...

## la mer vide

petit niveau fixe - **potion**

## les quartiers de la Reine

niveau ?



... -> explosifs, a priori, pour combats -> ... -> détruisez nids d'araignées -> ... -> potion -> ... -> potion -> bloc a pousser -> détruisez nids d'araignées - 2 blocs a pousser pour 3 clés

porte -> clé -> porte -> clé dans contenant -> clé - explosifs, a priori, pour combats

vous disposez de 4 clés

droite -> les cellules : essayez d'ouvrir que les portes donnant accès aux autres clés - 2 potions

droite des cellules - je détiens 3 clés -> ... -> escalier ascendant -> sautez à gauche -> ... -> 1/2 tour -> ... -> potion - bloc a pousser en contrebas -> ... -> détruisez nids d'araignées -> bon là, j'ai merdé avec les 5 dernières portes, il m'en reste 2 fermées - potion & 1 ???



c'était celle du trait rouge qu'il ne fallait pas ouvrir !!!

bloc a pousser en contrebas -> haut -> ... -> potion -> ... -> bloc a pousser en contrebas - sautez en bas & revenez sur vos pas -> traversez vers la gauche sur les 5 blocs

-----

## les 1ers tunnels

niveau ?

vous êtes dans l'obscurité - ... -> potion -> ... -> sautez -> ...

## les 2nds tunnels

à droite des 1ers ... niveau ?

1ère amélioration relique effigie démoniaque



vous êtes dans l'obscurité - ... -> potion -> ...



2 1ers tunnels (ronds verts ci dessus)

## le nid

petit niveau fixe - 2 potions

## les portes d'Orox

niveau fixe

... -> 1er bloc a pousser donne 1ère clé de passage -> droite -> clé -> 1/2 tour, tout droit -> porte pour potion -> droite -> sautez -> sautez -> ...

gauche -> ... -> explosifs, a priori pour combats -> ... -> clé -> porte -> ... -> clé -> porte pour potion -> bas -> ... -> bas -> ... -> bas -> 2nd bloc a pousser en contrebas -> 1/2 tour, droite -> ... -> sautez - vous êtes déjà passé ici -> gauche pour 2nd bloc a pousser donne 2nde clé de passage

1/2 tour -> sautez de nouveau à fois -> ... -> cette fois si, haut puis revenez à droite -> ... -> bas puis revenez pour haut -> ... -> explosifs pour mur fissuré apporte potion -> potion - 3ème bloc a pousser en contrebas -> 1/2 tour jusqu'à aller de nouveau à gauche pour 3ème bloc a pousser + en contrebas



poussez encore un peu vers droite

1/2 tour, bas -> ... -> sautez en contrebas depuis "plot devenu accessible" -> 3ème bloc a pousser donne 3ème clé de passage

## le donjon de la discorde

niveau fixe

droite -> 1er bloc a pousser pour clé -> porte droite pour potion -> gauche -> 2nd bloc a pousser pour clé -> porte gauche pour potion -> 3ème bloc a pousser pour clé -> porte centrale gauche -> 4ème bloc a pousser pour clé -> porte centrale droite -> 5ème bloc a pousser pour clé -> haut

## les 3èmes tunnels

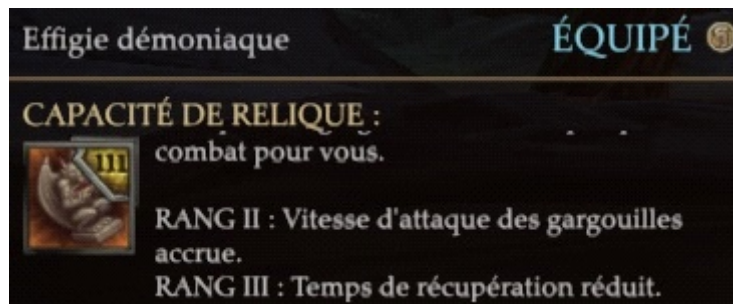
niveau ?

... -> potion -> ... -> clé a ramasser en butin -> porte -> clé a ramasser en butin -> porte -> ...

## l'antre de la bête

niveau fixe

2nde amélioration relique effigie démoniaque



L'antre d'Orox... C'est souvent là qu'ils échouent.

... -> potion -> ... -> Orox - potion



La bête légendaire est morte... Ça n'est arrivé qu'une fois dans le passé...

prenez 2nd fragment de *Tyrfin*

## le donjon du culte démoniaque

niveau ?

... -> 1er levier -> ... -> clé -> ... -> clé - 2 explosifs a priori pour combats -> porte -> ... - explosif pour mur fissuré juste à sa gauche donne potion -> porte -> ...

2nd levier -> ... -> sautez -> ... - 5 explosifs -> utilisez en 1 sur mur fissuré à gauche -> ... - clé - potion -> 1/2 tour

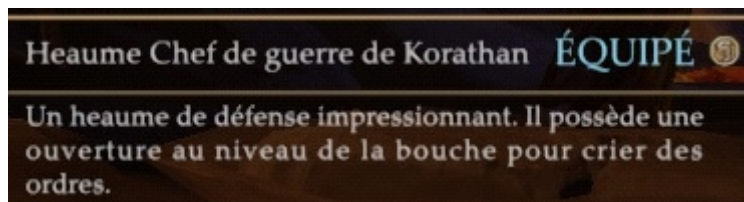
bas -> porte -> ... -> 2 pièges -> ... -> sautez -> ...

## le passage

niveau ?

j'achète *heaume chef de guerre du Korathan*





vous devrez éviter les "chutes de feu"

... -> potion -> ... -> potion -> ...

## la cathédrale des flammes

niveau fixe

4 clés -> porte bas -> ... -> milieu du Centre est sécurisé -> porte droite -> ... -> potion -> porte gauche -> ... -> potion - milieu du Centre & droite ne sont + sécurisés -> ... -> porte haut

## le monastère de flammes

niveau fixe

droite -> ... -> tout en bas -> ... -> 4 1er leviers

gauche -> ... -> 5ème levier -> ... -> potion - 4 explosifs a priori pour combats -> 6ème levier -> ... -> explosif pour mur fissuré à sa droite donne pièce crâne & 2 potions -> 7ème levier -> ... -> potion -> ... -> potion - 8ème levier -> ... -> 9ème levier -> ... -> 10ème levier -> ... -> 11ème & 12ème levier -> vous êtes au point d'entrée

droite -> bas -> droite -> ... -> 13ème levier -> ... -> 14ème & 15ème levier -> ... -> vous êtes au point d'entrée



la lave ne coule pas suffisamment pour élever complètement la passerelle



1/2 tour -> explosif sur mur fissuré droite donne 3 potions -> 1/2 tour -> point d'entrée -> droite -> bas jusqu'au 4 1ers leviers -> levier le + à droite -> 16ème levier -> ... -> 17ème levier -> ... -> potion -> ... -> terreur démoniaque -> ... -> 18ème levier -> ... -> vous êtes au point d'entrée

la lave ne coule toujours pas suffisamment pour élever complètement la passerelle

gauche -> bas -> ... -> 19ème levier -> ... -> potion -> 20ème levier -> ... -> 21ème levier -> ... -> point d'entrée -> haut

## le jardin démoniaque

niveau fixe

achat de relique luth de sirène



elle semble fonctionner uniquement sur les ennemis qui vous regardent

2 leviers à gauche pour baisser les ponts & levier à droite pour accéder à celui de la plateforme centrale apportant pièce crâne & 3 potions

là, c'est l'horreur avec peu d'espace .. il y a au moins 7 cristaux

soyez + perspicace que moi, j'arrête ici !

## ~~~~~ BILAN DE LA PARTIE EN ÉCHEC ~~~~~

a posteriori, l'achat de relique anneau de glace est une erreur

6 derniers niveaux

prise en main du jeu avec test classes Guerrier & Valkyrie + 2 modes de difficulté : 1 h 15

durée estimée + rédaction du document -> 17 h 00

le Colisée & infini

## ~~~~~ CRITIQUES ET AVIS ~~~~~

## les défauts du jeu

1 crash - pas de zoom - sauvegarde automatique - pas de phase de repos volontaire  
nécessite une **excellente coordination clavier souris** - sans pause active, le gameplay est passable  
assez souvent, lors des combats de masse, nous ne savons plus où nous sommes  
pas de revente - a qui achète t'on les **équipements** ?  
il manque des informations dans le 'manuel' -> que font exactement les **casques** par exemple ?  
*les ennemis* réapparaissent dans **les niveau déjà nettoyés**, c'est absurde <- j'ai juste testé ...  
pourquoi ne peut on pas changer de **talisman** ou de **relique** pendant la réalisation d'un **niveau** ?

## les qualités du jeu

temps de chargement rapides  
graphiquement parlant, pour les décors c'est assez bon & bien variés - bémol avec les **cristaux**, qui à la longue, deviennent une rengaine  
les glyphes & les animations de combats sont assez bons  
quelques manipulations viennent sauver les meubles  
en local & donc seul, la campagne de **Gauntlet Slayer Edition** est assez bonne