

# DEUS EX Invisible War - Décembre 2003 - dev. ION STORM - Version GOG -> 0.99 Euro

## \*\*\*\*\* INSTALLATION DU JEU EN FRANÇAIS \*\*\*\*\*

le Patch FR pour cette version en EN UK est disponible ici -> [dxm.be/navigator.php5?lang=fr&content=209](http://dxm.be/navigator.php5?lang=fr&content=209)

Je n'ai pas trouvé de Manuel FR (celui en EN est disponible dans le répertoire d'installation du jeu ou sur la page de téléchargement des fichiers du jeu sur [gog.com](http://gog.com))

une vidéo de *Warren Spector* (ION STORM) est disponible sur la page GOG de téléchargement du jeu

-> 'Deus Ex Invisible War - Warren Spector Interview.wmv'

<Impr Ecr> ne fonctionne pas -> utiliser un logiciel comme 'Fraps' pour les captures d'écran (et faire des vidéos)

## \*\*\*\*\* NOMENCLATURE \*\*\*\*\*

Commentaires / Objets / Interaction / Textes / Biomodifications

Nom\_d'un\_PNJ / Important

## \*\*\*\*\* LE JEU \*\*\*\*\*

Vu à la 1ère personne / résolution max. 1600 \* 1200 / Taille des cartes : Petite à Moyenne / 4 niveaux de difficulté

Temps de chargement : Excellent / IA Ennemis : Moyenne / Gameplay : Bon

nous avons le choix du sexe (cela impacte l'aventure) et du portrait associé parmi 3 choix

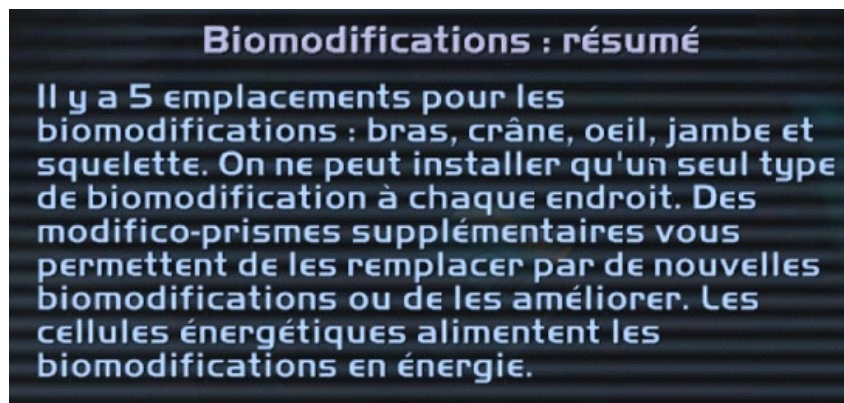
notre nom, quelque soit notre choix ,est *Alex D.*

il est préférable d'avoir précédemment joué **Deus Ex Goty** ... de nombreuses références au 1er opus de la saga sont présentes dans **Invisible War**

Progression linéaire avec deux retours sur des secteurs déjà visités / Possibilités multiples pour progresser pour de nombreuses zones selon son RP / de nombreux choix (RP) seront a effectuer tout au long de l'aventure / Quelques *Tiers* peuvent aider le Héro pour certains combats



cet **implant** est fonctionnel dès le tout début du jeu -> touche <F1>



on peut recharger totalement son énergie avec un **Robots Mec**



3 possibilités pour chacun des 5 emplacements (certaines **Biomodifications** sont "illégal" -> **Modifico Prisme** du **marché noir**)

n.b. les **Modifico Prisme** n'apparaissent pas dans l'inventaire (ils sont indiqués uniquement dans l'option d'amélioration du héros -> carré **rouge** dans l'image ci-dessus)

des **Biomodifications** sont passives (ex. **Force**) d'autres doivent être activées (ex. **Drône bioprotecteur**) -> touches <F1> à <F6> selon où est localisée la **Biomodification** à activer -> consomme de l'énergie / l'efficacité de chaque **Biomodification** peut être augmentée jusqu'au niveau 3 (avec un **Modifico Prisme**)

pour se soigner -> **Nourriture**, **Médikit**, **Fontaines "d'eau"** ou **Robot Med** / 2 **Biomodifications** le permettent "aussi"

l'inventaire est limité en terme d'emplacement et de quantité dans le **sac à dos**



Cercle **rouge** -> les **munitions** sont valables pour toutes les **armes** - le nombre de **chargeur** est limité / Cercle **vert** -> **objets** rapide (utiliser TAB pour les faire défiler ou utiliser les touches <1> à <6>) / Cercle **jaune** -> contenu du **sac à dos** / déplacement d'**objets** entre le **sac à dos** et soi même -> <Bouton Droit>

la **Biomodification Force** augmente, entre autres, le poids que l'on peut avoir dans le **sac à dos** → 8 cases au niveau 3 (cercle **jaune**)

pour chaque secteur, j'ai regroupé les **objets** "intéressants" que je ne pouvais pas porter immédiatement pour les retrouver plus facilement ultérieurement -> localisation sur note papier crayon <- les **Chargeurs** que l'on ne peut déplacer



*Exemple de Stockage*

Le commerce se résume à l'achat de quelques **objets** (pas de revente possible), quelques **Tiers** en donneront / Un même **PNJ** peut avoir plusieurs dialogues successifs -> **Insister** / **écouter les conversations**



apportent des informations voir même des quêtes

Inspecter visuellement tous les éléments de décors -> Haut - Bas - Derrière des **objets** comme des **caisses** ou **boîtes** de tous types a déplacer ou a détruire, des **barils**, dans les **benne à ordures** etc.

De rares caches secrètes de **Matériel** sont a découvrir tout au long du périple

une **arme** peut disposer d'un effet secondaire (lampe, minuterie, explosion au contact, fumigène etc.) -> il est indiqué dans sa description -> touche <F> par défaut



une **arme** est être améliorable si le **bouton** "Accessoires des armes" apparaît dans sa description

n.b. : le **bouton** peut apparaître sans que l'on dispose d'**accessoire** a installer (sic) / **les accessoires** n'apparaissent pas dans l'inventaire / **attention -> l'installation d'un accessoire sur une arme est définitive**  
-> 2 accessoires maximum par arme

Pour les **objets** demandant l'utilisation de **décodeurs** -> vérifier avant si l'on ne peut pas trouver le (Nano)Code aux alentours (dans un **Infocube** par ex.) ou auprès d'un **Tiers**

Absence de combat sous marin → Inutile de traîner une **Arbalète** si ce n'est pas raccord avec son RP

pour chaque région, **le choix du pilote** impacte le lieu d'entrée (et de sortie) ...

### \*\*\*\*\* PROBLÈME + BUG + TRICHE \*\*\*\*\*

problème -> 9 "crashes" intempestifs durant la partie -> retour Windows -> relancer le jeu -> reprendre la

dernière sauvegarde

bug -> 2 fois des **décodeurs** sont apparus au sol sur des sections déjà parcourues sans aucune trace de ceux ci auparavant -> ne pas les prendre si, comme moi, on ne veut pas tricher !

les textes FR originaux ne sont pas vérifiables par rapport à ceux en EN

### \*\*\*\*\* **CONTENU CACHE** \*\*\*\*\*

dans **les ruines de l'UNATCO (U.S.A. - New York - Liberty Island)** -> prendre le 1er **drapeau** rencontré (celui qui est dressé) -> descendre d'un étage -> aller dans la pièce où il y a une 'plaque étoilé', au sol, le long d'un mur (c'est le bureau de *James Manderley* dans **Deus Ex Goty**) -> aller dans la pièce suivante, toujours avec le **drapeau** en main, et utiliser le chiotte ...

### \*\*\*\*\* **LA PARTIE** \*\*\*\*\*

mode de difficulté -> Moyenne / Sexe -> Féminin



'ma' Alex D.

n.b. : j'ai indiqué la localisation de quelques **armes** pour information ainsi que quelques choix (sachant que par exemple, pour la plupart d'entre elles, réaliser une quête est une décision en soit)

pendant un attentat terroriste qui détruira **Chicago (U.S.A.)**, la recrue *Alex D.* est évacuée en **Hélicoptère** de

l'académie du Tarsus en compagnie de la recrue *Billie Adams*

## U.S.A. - SEATTLE

### Appartement & Salle de Repos de l'académie du Tarsus

on rencontre deux autre recrues, : *Klara Sparks*, *Léo Jankowski* et *Billie Adams* (qui nous annonce qu'elle rejoint l'Ordre) ainsi que le *docteur Leila Nassif*

zone quittée avec 3 décodeurs et 300 Crédits ...

### Laboratoire de l'académie du Tarsus

début -> 3 **Modifico Prisme** dans une armoire

Installation -> Jambes -> **Atténuateur de Bruits** (niv 1) -> **Passive**

*Scientifique* donne un **accessoire silencieux** (quête tuer les 2 quêtes de l'Ordre qui arrivent des Appartements)

Installation **accessoire silencieux** sur **Pistolet Mako 9 mm**

1 **Modifico Prisme** du **marché noir** dans une **armoire** (pièce bloquée par des rayons jaune) => utilisation d'un **décodeur**

**Robot Med**

Installation -> Crâne -> **Interface Neuronale** (niv 1) -> **Passive**

zone quittée avec 5 décodeurs en poche et 400 Crédits ...

### Haut, Centre ville

Rez de Chaussée

le *Sergent Lawson* nous indique que *Donna Morgan* (Chef de la sécurité à l'OMC) souhaite nous rencontrer au **Terminal Aerien**

**Pequod's Coffee Shop** -> le *gérant* propose une quête visant son concurrent, le *gérant du Queequeg's Coffee* (**Héron's Loft** <-> **Bas Quartiers**) -> ok -> **stock de café** détruit à l'aide d'un **Lance Flamme**

en se dirigeant au Nord Ouest (vers l'**Inclinateur**), *Billie Adams* (Ordre) nous demande de trouver des preuves (ok), dans l'appartement 2224 (*docteur Leila Nassif* - Tarsus) de l'**Emerald Suites** qui devraient nous convaincre de rejoindre l'Ordre

accès à **Inclinateur** - 3 Voyous -> **caisse** nécessitant 1 **décodeur** -> 1 **accessoire brise verre** - 1 **Arbalète**

## électromagnétique

### Étage 1

Entrée du **Club Vox** / Entrée de l'**Emerald Suites**

#### Historical Site

DAB -> 150 Crédits

Installation d'un **accessoire brise verre** sur **Pistolet Mako 9 mm** utilisé sur **Vitrine en Verre** protégée par une alarme reliée à une **tourelle**

### Étage 2

vers le **Métro** - 3 Voyous (1 **Fusil à Pompe**) -> accès à **Terminal Aerien**

## Haut, Club Vox

le droit d'entrer est de 100 Crédits

#### Rez de Chaussée

Secure Area -> poste de la "guichetière"

Secure Area -> Sous sol -> voir plus bas

Bar -> **Lionel** propose la **clé** du Penthouse du *Ministre de la Culture* contre 300 Crédits

Salon VIP -> voir plus bas

### Étage 1

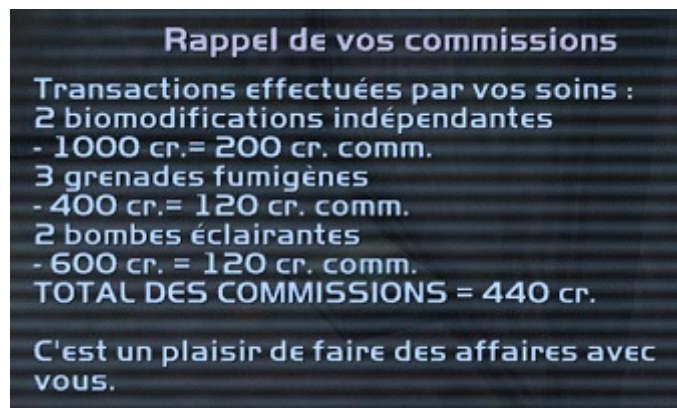
le *propriétaire du Club Vox* veut que l'on assassine, contre 300 Crédits et le code d'accès au salon VIP, *Kevin O'Rourke* (un avocat) dans la chambre 2226 de l'**Emerald Suites** (ok)

*NG Résonance* (OMC), qui apparaît en **hologramme**, veut en avoir plus sur ce qui se passe au Salon VIP (ok  
-> **je n'ai pas dénoncé le Commerçant Omar**)

Secure Area -> ok -> voir ci dessous

### Étage 2

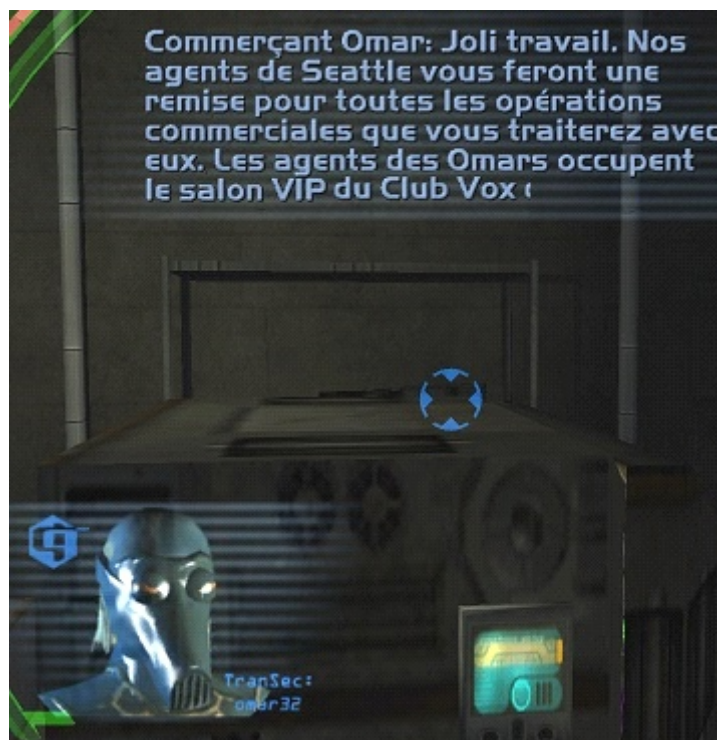
Salon VIP (accès depuis le **Rez de Chaussée**) -> quête pour *NG Résonance* (OMC) -ok <-> *Commerçant Omar* propose 3 **objets** à la vente avec réduction si on scanne le corps d'un *Gray* (mutant - cyborg) au sous sol - > on trouve le code d'accès dudit sous sol en lisant un **Infocube** dans une pièce de la "Secure Area" d'**Étage 1** (elle jouxte le salon VIP) -> **sauter** là ou il y a un **décodeur** -> circuit de ventilation -> circuit de ventilation / on trouve aussi dans cette pièce, 1 **Mitraillette** et une cache nécessitant un **décodeur** -> lire, là aussi,



*Donna Morgan (Chef de la sécurité à l'OMC) est ravie et ...*

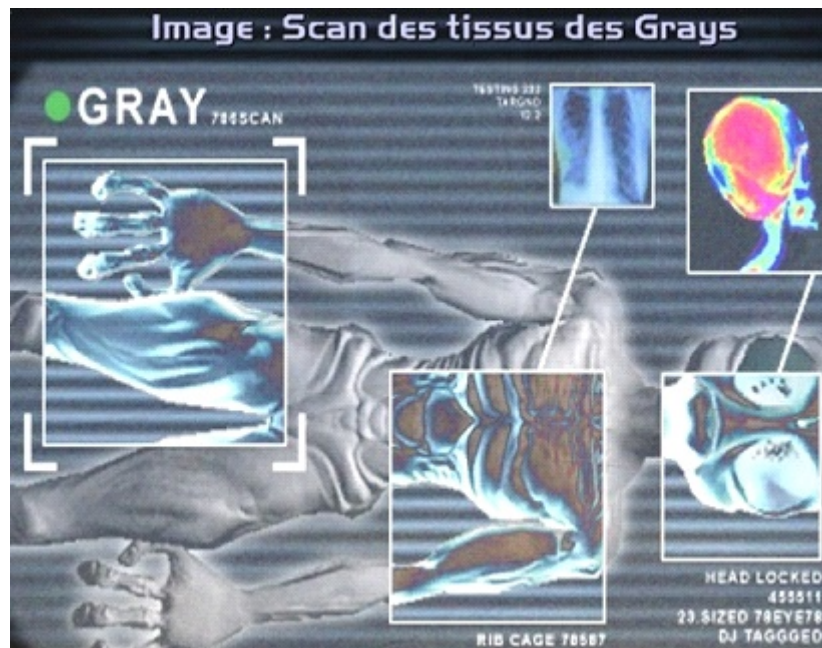
promet une récompense de 500 Crédits auprès de l'administrateur municipale du **Terminal Aérien** (ok)

aller au sous sol via le **Rez de Chaussée** -> 1 **accessoire brise verre** ...



*lire l'Infocube ...*





*le Scan est enregistré dans notre Journal ...*

retourner voir le *Commerçant Omar* -> il donne 1 **Modifico Prisme** du **marché noir** et pratique bien les 50% de remise <[:o)

## Haut, Emerald Suites

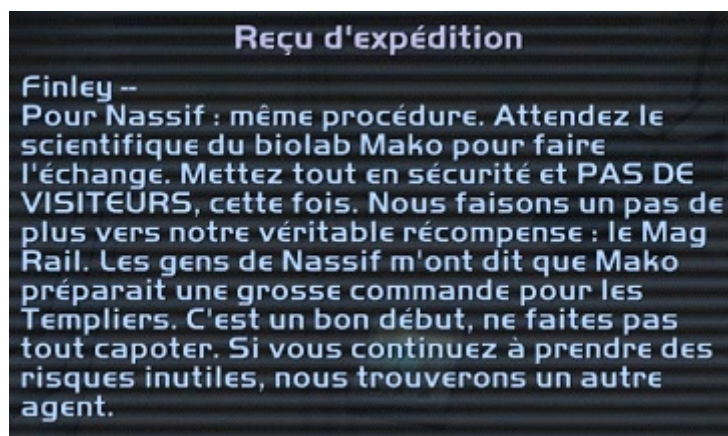
*Donna Morgan* (Chef de la sécurité à l'OMC) veut que l'on trouve des preuves de contrebande dans le Penthouse du *Ministre de la Culture* (ok)

### Rez de Chaussée

*Gardien* vend des **clés** / l'ascenseur privatif du Penthouse du *Ministre de la Culture* est en panne

Escalier Sud -> **Ventilation** -> permet d'accéder aux ...

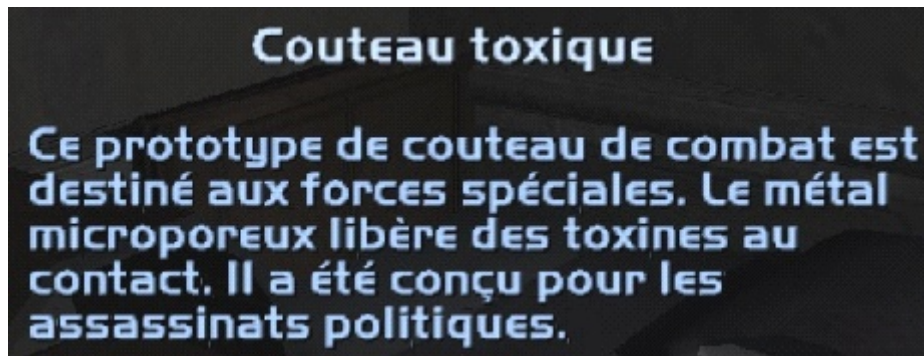
Appartements 2224 (*docteur Leila Nassif* - Tarsus) -> 1 **Modifico Prisme**



*quête de Billie Adams (Ordre) : consulter l'**Infocube***

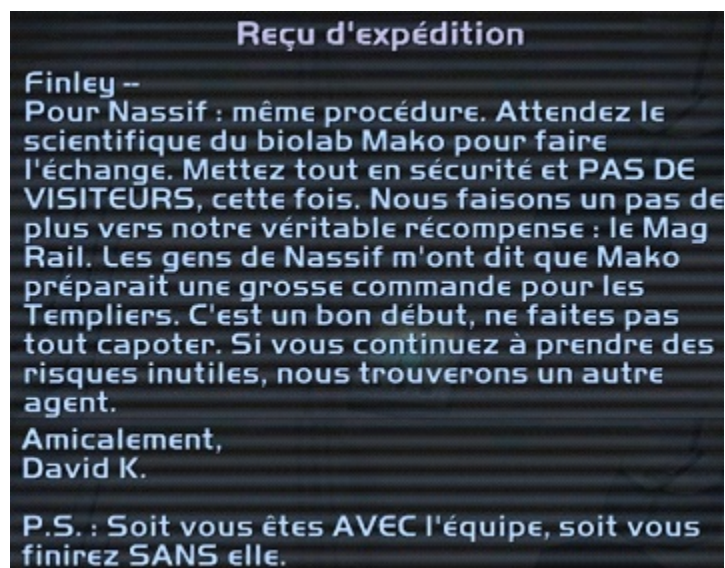
Appartements 2225 -> plan de **placement d'explosif** pour la chambre forte du Penthouse du *Ministre de la*

Culture - 1 **accessoire silencieux** - 1 **Arbalète électromagnétique** &



1 **Couteau toxique**

... et ensuite d'aller au Penthouse du *Ministre de la culture*



quête pour Donna Morgan (*Chef de la sécurité à l'OMC*)

ouvrir la chambre forte et consulter l'**Infocube** / briser les vitres → 1 **accessoire convertisseur IEM**

Escalier Nord -> Accès au toit de l'Appartement 2226 -> quête du *propriétaire du Club Vox* (ok) - 1 **Fusil à lunette**

un **accessoire silencieux** Installé sur le **Fusil à lunette**

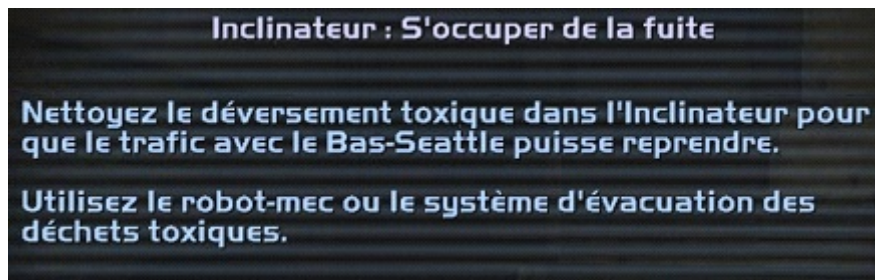
j'ai sans doute déclenché une alarme en brisant une des vitres du toit (non utilisation d'une arme équipée d'un **accessoire brise verre**) car *les gardes de la SSC du Rez de Chaussée* sont devenus hostiles ...

## Inclinateur

Amélioration -> Jambes -> **Atténuateur de Bruits** (niv 2) -> **Passive**

Secteur "Haut"

la directrice de l'**Inclinateur** a un ...



*"petit" problème que nous devons solutionner ...*

en fait, rien de bien compliqué -> depuis le bureau, il y a des circuits de ventilation (en hauteur)

Mathers (un réparateur) donne le code pour réparer le Robot nanoformeur - Robot Mec dans une petite pièce juste à côté



*le "'chouette" Robot nanoformeur ... au fond, l'accès au Secteur "Bas"*

sinon, dans le même périmètre, un Infocube donne le code d'évacuation des déchets qui sera à saisir sur un ordinateur de sécurité au dessus

on peut (re)fouiller tranquillement toute ce secteur (ce qui implique d'avoir neutralisé les 2 robots de l'OMC -> grenades IEM -> ok) avant de rendre compte à la directrice de l'Inclinateur (100 Crédits en récompense)

### Secteur "Bas"

on y trouve, entre autres, un accessoire convertisseur IEM (nécessite 1 décodeur pour accéder à cette pièce)

à l'instant T, je possède 13 décodeurs et 1 275 Crédits ...



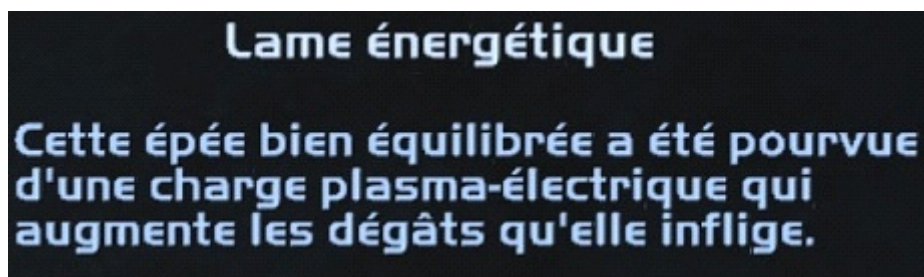
## Bas Quartiers

accès via le Secteur "Bas" de l'Inclinateur

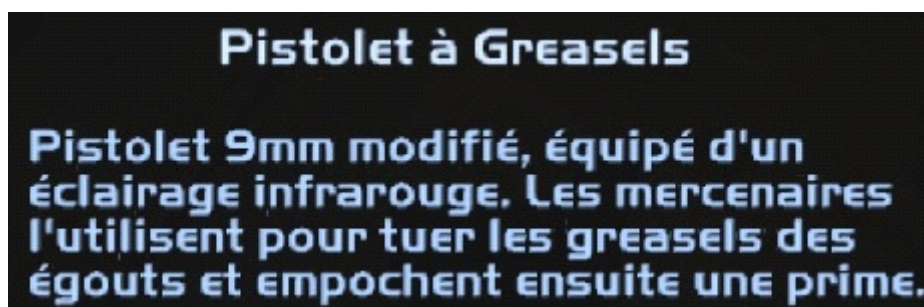
Commerçant Omar propose 3 objets à la vente → n'ayant pas fayoté auprès de NG résonance (OMC) pour son collègue du Club Vox -> réduction de 50% ) - 1 caisse de matériel

### Egouts

une grille près de Mack permet d'y accéder -> 2 "gros lézards" ->



1 Lame énergétique



1 Pistolet Mako 9 mm à Greasel (doté d'une lampe rouge)

### The Greasel Pit

notre armement est désactivé

Sid Black veut récupérer son Jet Harrier (photo dans notre Journal) auprès de Sophia Sak qui loge au Heron's Loft -> ok (voir plus bas) -> il peut dorénavant nous transporter "ailleurs" contre paiement ...

Léo Jankowski, que l'on avait croisé à l'académie du Tarsus, nous dit être mercenaire pour les Omars en Egypte

Ava Johnson (...), qui apparaît en hologramme, est détenue avec son hélicoptère (photo dans notre Journal) au Terminal Aérien (ok)

Eddie, au sous sol, propose une magouille pour augmenter les quotes du Bookmaker (=> de ne pas prendre de pari "avant") -> il faut tuer "Gob Zilla", un Greasel, dans l'appartement 22 du Héron's Loft (voir plus bas) -> récompense 100 Crédits -> il recommande de parier sur 'Oeil de Vipère' (avant cela, un 1er pari est a



prendre -> mettre 500 Crédits sur **'Dragon Vert'** rapporte 450 Crédits de bénéfice) -> (sortir de **The Greasel Pit** et revenir pour déclencher le pari) mettre 500 Crédits sur **'Œil de Vipère'** rapporte 1 300 Crédits

### Héron's Loft

je suis entré par la grille en face du *Commerçant Omar* ...

DAB -> 150 Crédits

*Lin May Chen* (prêtresse de l'Ordre) veut qu'on élimine *Sophia Sak* -> ok

le gérant du *Queequeg's Coffee* (appartement 21) veut que l'on pirate l'**ordinateur** de l'*administrateur municipale* du **Terminal Aérien** pour avoir une autorisation d'y implanter un magasin (il donne 300 Crédits quand on revient l'informer que c'est fait) - **Carte d'accès** -> code pour le **Queequeg's Coffee (Bas Quartiers)**

je suis passé sous l'ascenseur en panne pour accéder à l'appartement 22 -> "Gob Zilla" (ok -> mort)

achat d'un **Modifico Prisme** du **marché noir** (500 Crédits) auprès du *Commerçant Omar* des **Bas Quartiers**

Amélioration -> Crâne -> **Interface Neuronale** (niv 2) -> **Passive**

Amélioration -> Crâne -> **Interface Neuronale** (niv 3) -> **Passive**

### Locaux de *Sophia Sak*

toujours par la grille en face du *Commerçant Omar* ... je suis passé par l'**échelle**, là où il y a un **terminal de sécurité** derrière une grille demandant 1 **décodeur** ...

Une fois *Sophia Sak* assassinée, *Lin May Chen* (prêtresse de l'Ordre), demande de liquider *les gardes de la SCC* du **Hangar de Sophia Sak** -> ok

4 **caisses** de **matériel** ont 2 demandant 1 **décodeur** -> 1 **accessoire ampli. cadence**

### Hangar de *Sophia Sak*

Installation -> Squelette -> **Camouflage Thermique** (niv 1) -> **Active** touche <F4>

annihilation informatique des éléments de défense et nettoyage du lieu (2 robots)

Armurerie -> **Robot Mec** - 1 **accessoire fragmenteur** - 1 **accessoire économiseur** - des **armes** dont 2 **Lances**  
**Flammes**

### l'église de l'Ordre

*Lin May Chen* (prêtresse de l'Ordre) nous demande de retrouver le *capitaine Lamar* (qui a participé à l'attaque contre l'**académie du Tarsus**); Il serait avec des Voyous (qui fricotent avec *les Templiers*) dans l'**Inclinateur** (ok voir ci dessous) - 1 **caisse** de **matériel** nécessitant un **décodeur**

Sous Sol (Maintenance) -> Robot Med - 1 accessoire ampli. dégât

en repartant, on discute avec *Billie Adams* (Ordre) ...

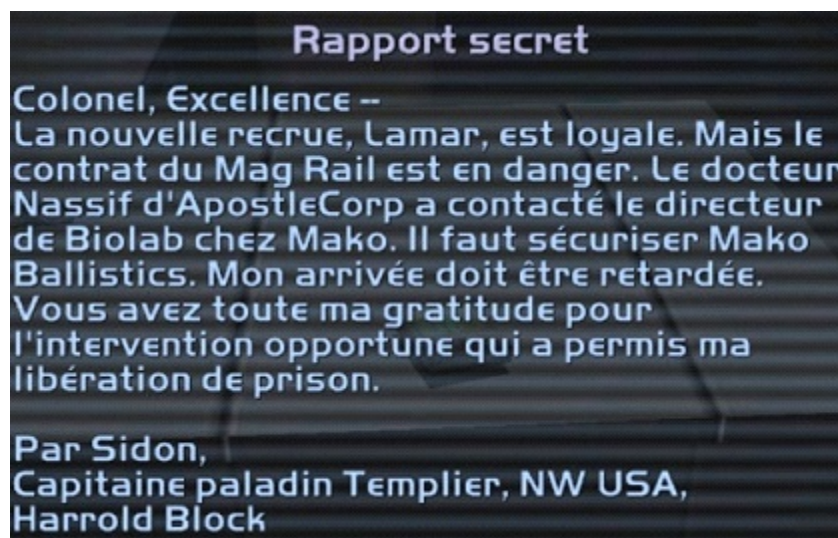
### Queequeg's Coffee

logiquement, on le fera après avoir fait la quête du *gérant du Queequeg's Coffee* (Héron's Loft) au Terminal Aérien

obtention du code du **Queequeg's Coffee** -> appartement 21 du **Héron's Loft** -> utilisation d'un Lance Flamme pour détruire le stock de café

### Inclinateur

des Voyous et des recrues *des Templiers* hostiles ... une fois ceux ci tués, à la demande de *Lin May Chen* (prêtresse de l'Ordre), il nous faut espionner -> écouter la conversation entre les 2 "complotistes" (*Lamar* un capitaine de l'Ordre et *Sidon* un capitaine paladin des *Templiers*) qui sont dans le bureau ...



lire l'*Infocube* posé sur la table ...

de retour vers *Lin May Chen* (prêtresse de l'Ordre) à l'église de l'Ordre (Bas Quartiers), elle nous demande de trouver le scientifique en charge d'une nouvelle arme, le **Mag Rail**, chez **Mako Ballistic (Nord)** et de le tuer => pour parvenir à destination, on peut se faire transporter par *Sid Black* et son **Jet Harrier** ...

avant cela, il nous reste quelques "actions" a effectuer ... à l'instant T, je possède 19 décodeurs et 3 350 Crédits ...

Installation d'un accessoire ampli. dégâts sur Pistolet Mako 9 mm à Greasel

Installation d'un accessoire ampli. cadence sur Fusil à Pompe

achat d'un **Modifico Prisme** du **marché noir** (500 Crédits) auprès du *Commerçant Omar* du **Club Vox**

## Haut, Terminal Aerien

Ava Johnson (...) donne sa localisation -> un **Hangar** au sous sol

### Etage supérieur

**DAB** -> 600 Crédits <- en discrétion, quand personne ne regarde dans sa direction

*Klara Sparks*, que l'on connaît de l'**académie de Tarsus**, est présente, elle travaille pour l'OMC

*Donna Morgan* (Chef de la sécurité à l'OMC), via une **Unité Holocom**, fait peu ou prou la même demande que *Lin May Chen* (prêtresse de l'Ordre) -> cf. ci dessus (elle cite le *docteur Leila Nassif* - Tarsus)

*administrateur municipale* est en discussion via une **Unité Holocom** avec une certaine *Vera Maxwell* / il donne 500 Crédits en échange des informations concernant le *propriétaire du Club Vox* / **ordinateur de sécurité** piraté pour le compte du *gérant du Queequeg's Coffee (Héron's Loft)* - n.b : le code se trouve sur un **Infocube** dans le **coffre** si besoin -> demande 1 **décodeur** / 1 **accessoire silencieux** dans une **armoire** nécessitant 1 **décodeur** / 2 **Chargeurs** dans une **armoire** nécessitant 1 **décodeur** -> reste 1 -> ok

je retourne vite fait vers les **Bas Quartiers** pour finaliser les deux quêtes concernant *les gérants du Queequeg's Coffee* et *du Pequod's Coffee Shop*

### Hangar

Ava Johnson (...) nous demande de désactiver les deux missiles Sol/Air puis d'enclencher la **Balise** en sous sol -> on trouve une **carte** avec les codes du système de sécurité du **Hangar** / 1 pièce s'ouvre avec 1 **décodeur** -> **Robot Mec** - 1 **caisse** demandant 1 **décodeur** contient 1 **Modifico Prisme** du **marché noir**

aller côté Sud au Control Tower (1 **caisse** demandant 1 **décodeur** -> 1 **accessoire ampli. dégâts**) -> descendre par la Ventilation -> **carte d'accès** -> **ordinateur de sécurité** -> neutraliser la **batterie Sud**

aller au Nord dans la pièce de maintenance -> **ordinateur de sécurité** -> neutraliser les défenses et la **batterie Nord**

revenir au Control Tower et activer la **Balise**

je fais le choix de me faire transporter (gratuitement) par *Ava Johnson (...)* (elle est à la recherche de "son passager" nous dit elle sans plus de précision) et son **Hélicoptère à ...**

## Nord, Mako Ballistic

Installation -> Œil -> **Espieur Télécommandé** (niv 1) -> **Active** touche <F2>

Amélioration -> Œil -> **Espieur Télécommandé** (niv 2) -> **Active** touche <F2>

### Extérieur

un circuit de ventilation en face des deux **benne à ordures** du point d'entrée -> *Gardien* propose un code pour accéder à l'arrière du complexe contre 250 Crédits et indique la présence d'un **DAB** à Cargo Bay 02 -> 1 **accessoire ampli. portée** - **Robot Mec**

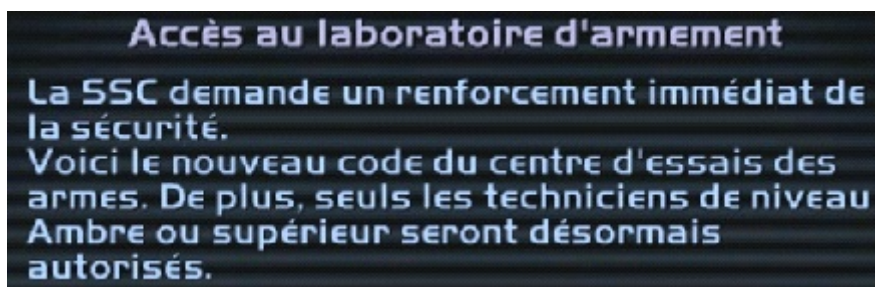
il y a 3 voies pour accéder à l'intérieur de **Mako Ballistic**

1ère voie -> devant la grande porte à *Lin May Chen*(prêtresse de l'Ordre) indique qu'il faut le code ou bien utiliser des **explosifs**

Cargo Bay 02 (en face du point d'entrée) -> 1 **caisse** de **matériel** demandant 1 **décodeur** / **DAB** -> 600 Crédits / 2nde voie -> une **échelle** pour aller sur le toit (1 **décodeur** pour "effacer" la barrière verte) / 3ème voie -> **porte** de la maintenance demandant 2 **décodeurs** (**mon choix**)

### Intérieur

l'OMC veut récupérer un **Mag Rail** pour l'étudier tandis que l'Ordre veut que l'on tue le scientifique en charge de ce projet

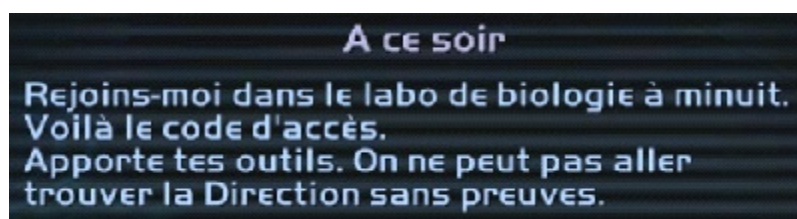


**Infocube** sur une étagère (emprunter le "tunnel" sous les grillages - on passe ainsi sous des rayons rouge)

on arrive au secteur qui donne sur les tunnels de service (soit d'où l'on vient) -> à gauche, un circuit de ventilation / à droite un cagibi avec un **boîtier d'alimentation** -> permet de couper le courant <- 1 **décodeur** / en haut de l'escalier à droite :

Guard Station -> 1 **accessoire ampli. cadence**

Advanced Weapon Developement -> j'ai **choisi** de tuer le *docteur Patton* (quête de l'Ordre) -> *Lin May Chen*(prêtresse de l'Ordre) veut maintenant que l'on retrouve trace du *docteur Leila Nassif* (Tarsus) au Biolab



**Infocube** dans une pièce au Sud Est d'un **ordinateur de sécurité** (on observe au plafond, la **trappe** par laquelle on serait arrivé si on était passé par le toit ...) / on trouve le même **Infocube** à l'accueil ...

le Biolab est au Nord en face d'un petite pièce qui donne accès aux tunnels de service par une **échelle**



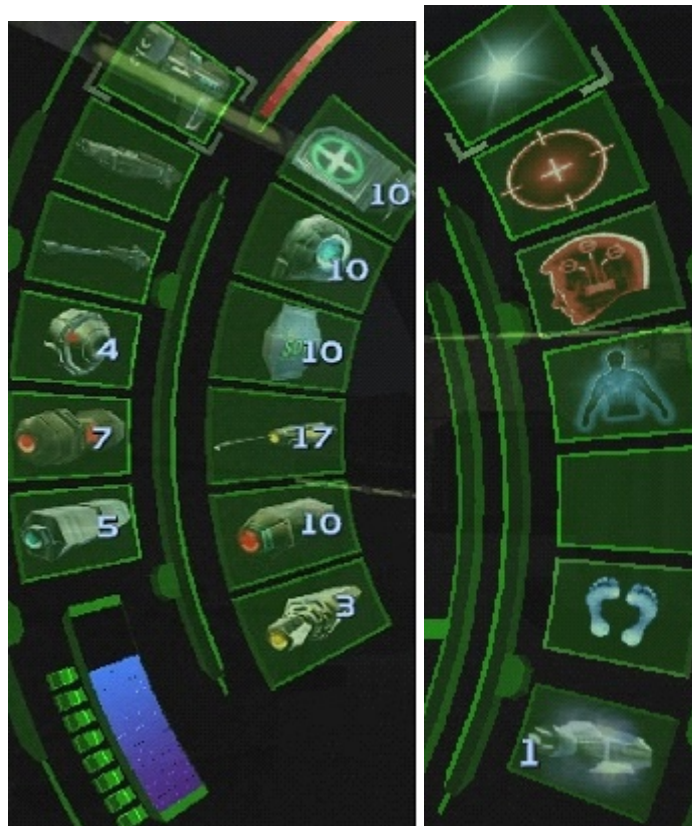
en bas, on trouve le code du bureau du *directeur de projet* sur un **Infocube** dans Guard Station / un *Gray* a libérer via un **terminal de sécurité** (il attaque les "autres")

en haut, 1 **Modifico Prisme** dans une armoire demandant 2 **décodeurs** / **Robot Med** / consulter l'**Unité Holocom** dans le bureau -> l'**hologramme** du *docteur Leila Nassif* (Tarsus - ApostleCorps) annonce qu'elle est au **Caire (Égypte)**

après discussion avec le *directeur de projet*, il s'avérerait qu'en plus du projet **Mag Rail** (50 000 exemplaires commandés "sois disant" par *les Templiers*), un autre projet de **Biomodifications** "universelles" est en cours ...

Amélioration -> Squelette -> **Camouflage Thermique** (niv 2) -> **Active** touche <F4>

il faut maintenant monter sur le toit pour retrouver *Ava Johnson* (...), qui n'a toujours pas trouvé "*son passager*", et son **Hélicoptère**



le **matériel** que j'emmène avec moi ... les **Biomodifications** et 5 150 Crédits en poche !

elle nous dépose en ...

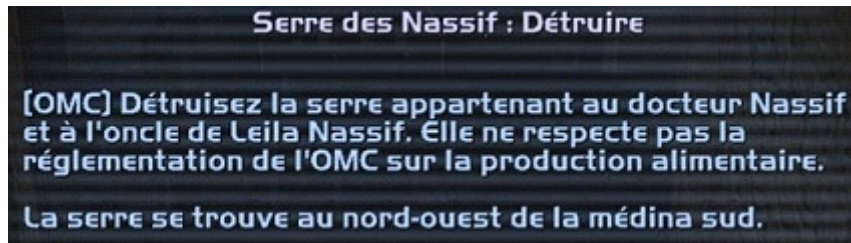
## ÉGYPTES - LE CAIRE

### la Médina Sud

Hélicoptère

Haut -> Balise et une armoire demandant 2 décodeurs

en quittant ce secteur, Donna Morgan (Chef de la sécurité à l'OMC) et cela bien que j'ai trahi son organisation en tuant le docteur Patton de Mako Ballistic (Seattle Nord), demande de ...



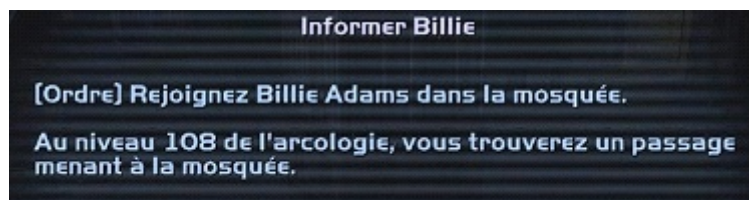
*un des objectifs principal de l'OMC ... que, volontairement, je n'ai pas réalisé (cf. Serre Nassif)*

#### Queequeg's Coffee

Shérif nous donne une carte de la Médina et nous informe du meurtre des parents du docteur Leila Nassif (Tarsus - ApostleCorps) dans la Serre Nassif (elle aurait réussie à s'enfuir)

le gérant du Queequeg's Coffee veut que l'on soudoie l'impresario de NG Résonance (OMC), Mme Withers, au Niveau 110 de l'Arcologie afin que l'hologramme fasse uniquement de la publicité pour son établissement -> il promet des accessoires en récompense -> j'ai choisi son concurrent (cf. Arcologie - Niveaux 110 - Terminal Aérien)

au fond du couloir Est, 1 armoire tombée demandant 2 décodeurs / alors qu'on se dirige vers le Nord (accès à la Médina Nord), Lin May Chen (prêtresse de l'Ordre) nous contacte ...



*un objectif principal de l'Ordre ... (ok) ... le passage est un ascenseur*

en se dirigeant vers la Serre Nassif vers le Sud Est (on passe devant le poste de contrôle de l'Arcologie), des habitants de la Médina veulent pouvoir acheter des respirateurs à leurs familles (on apprend rapidement que l'ensemble de la Médina est "infecté" par la peste 11) -> j'ai choisi de leur donner les 150 Crédits nécessaires

#### Poste de contrôle de l'Arcologie

Garde de la SSC demande 200 Crédits pour donner le code de l'ascenseur qui permet d'accéder à Arcologie / une armoire demandant 2 décodeurs

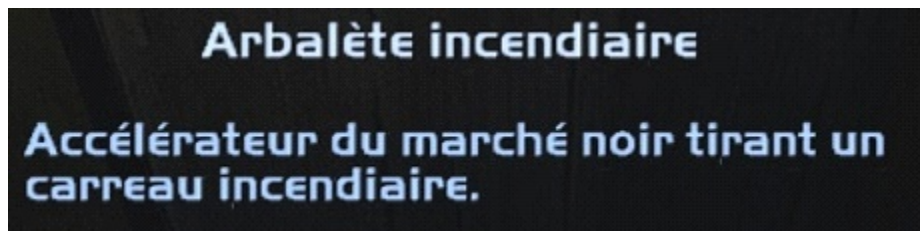
## Serre Nassif

je l'ai exploré en toute fin de chapitre ...

Donna Morgan (Chef de la sécurité à l'OMC) indique plusieurs possibilités pour "détruire" les plantations illégales

en allant à droite en entrant -> Entrepôt ->

Solution 1 -> échelle pour accéder à Hydroponics Control System -> Robot Med -> code pour l'ordinateur de sécurité (qui surplombe les plantations) sur un Infocube laissé par Maskini Nassif dans une chambre / au niveau du Balcon, on peut l'enjamber en sautant depuis la table -> sauter vers le rebords vers la droite jusqu'à arriver plus haut au second Balcon (\*) -> grille -> 1 accessoire économiseur et ...



1 Arbalète Incendiaire dotée d'une lunette

(\*) quand on entre dans le secteur de la Serre Nassif, le jeu nous montre une vue depuis celui ci, ce qui nous "met la puce à l'oreille" <[;o)

Solution 2 -> porte demandant 2 décodeurs pour accéder à Hydroponics Air Filtration

sinon, tout droit en entrant puis à gauche -> escalier mène au sous sol -> escalier mène aux plantations -> 1 armoire demandant 2 décodeurs

j'ai pris la décision de ne pas détruire les plantations de la Serre Nassif et de laisser la plupart des défenses opérationnelles soit 3 Robots, 1 barrière rouge et verte, 2 ordinateurs de sécurité, 2 caméras et 2 tourelles

## la Médina Nord

### Balcon

On (re)tombe sur Léo Jankowski (Mercenaire) qui confirme travailler pour les Omars; Il nous demande d'espionner les Templiers au Niveau 107 de l'Arcologie en passant par un circuit de ventilation depuis l'académie du Tarsus (ok)

Commerçant Omar vend 2 lots d'objets (toujours avec 50 % de réduction) / il souhaite que nous découvriions les spécifications de l'Armure de Combat des Templiers au Hangar 24 ainsi que des documents sur l'existence d'un remède contre la peste 11 (Ok cf. Hangar 24 - Arcologie - Niveaux 110 - Terminal Aérien ->



on apprendra que l'Armure de Combat des Templiers à un point faible -> triangle dans le dos

il nous donne le mot de passe a destination d'une femme au **Terminal Aérien** du **Niveau 110** de l'**Arcologie** afin qu'elle nous ouvre la **porte** (ok - code **porte**) / il nous donne le code pour accéder à **Arcologie**

#### Mosquée de l'Ordre

en descendant vers la **Mosquée de l'Ordre**, un **Vendeur** propose des **canettes** de **Vita Tech Remède-11** contre la peste 11 -> **250 Crédits**

**Lin May Chen** (prêtresse de l'Ordre) accuse l'OMC de ne rien faire contre la pollution aux Nanites se rendant ainsi complice de la diffusion de la peste 11 dans cette cité **du Caire** - elle nous demande d'aider les autochtones afin d'obtenir des informations sur le **docteur Leila Nassif** (Tarsus - ApostleCorps)

à l'intérieur de la **Mosquée de l'Ordre**, notre armement est désactivé

en bas, à l'Infirmierie, **Mme Ameer** souhaite que l'on pirate l'**ordinateur de sécurité** de l'**académie du Tarsus** pour enregistrer sa fille **Mina** comme élève (ok) / le **Médecin chef** pense que le brouillard 11, plein de particules de Nanites, vient d'une vieille usine datant de la crise (il ne donne pas de localisation) / **Robot Med**

dans la **Mosquée de l'Ordre**, **Luminon Saman** de la loge (de l'Ordre) de **Trèves (Allemagne)** parle d'unification de l'Ordre et de l'OMC lors d'un prochain sommet dans cette cité / **Billie Adams** (n'y croit pas ou plutôt ne veut pas de cette union) pense que le **docteur Leila Nassif** (Tarsus - ApostleCorps) est au **QG d'ApostleCorps** - pour avoir tué le **docteur Patton** à **Mako Ballistic (Seattle)**, elle nous donne 1 **accessoire ampli. cadence** et 1 **accessoire ampli. portée** / à l'étage (escalier Sud Est), on retrouve **Luminon Saman** de la loge (de l'Ordre) de **Trèves (Allemagne)** -> Discussion "philosophique" sur la gestion du monde - 1 **armoire** demandant 2 **décodeurs** / au fond (Nord Est), 1 **ascenseur** qui permet d'accéder au **Niveau 108** d'**Arcologie**

à l'extérieur, en bas au Nord Est, **Sa Sainteté** (le Chef suprême de l'Ordre) s'exprime via un **hologramme** / 1 **caisse** demandant 1 **décodeur**



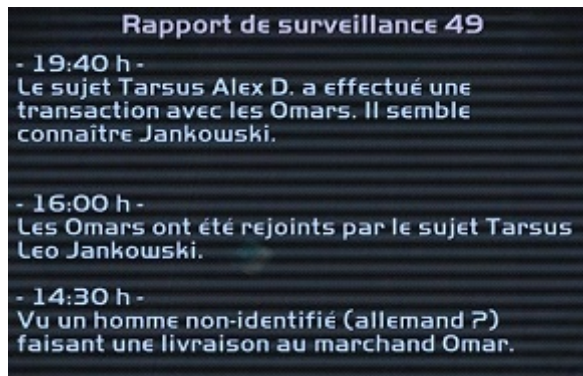
## Appartements

1er étage -> *Moissonneur* veut que l'on tue le *Chef de la Sécurité* dans les **Corporates Suites** au **Niveau 108** d'**Arcologie** contre récompense de 300 Crédits (il récupérera ses **Biomodifications** via des complices à la morgue) -> il donne le code pour y accéder -> **quête finalement refusée** cf. **Corporates Suites - QG d'ApostleCorps (Arcologie - Niveau 108)**

2nd étage -> appartement de *Maskini Nassif*, oncle du *docteur Leila Nassif* (Tarus - ApostleCorps) -> suite aux meurtres d'une partie de sa famille (on ne sait si c'est son frère et sa femme ou l'inverse), il dit avoir fermé *la Serre Nassif* (**bof**) - il nous apprend aussi que sa fille, *Eeva* a disparue de l'**académie du Tarsus** au **niveau 107** d'**Arcologie** -> nous nous devons d'enquêter sur place -> *Donna Morgan* (Chef de la sécurité à l'OMC) pense que cela peut nous mener au **QG d'ApostleCorps** -> ok code obtenu / **1 coffre**

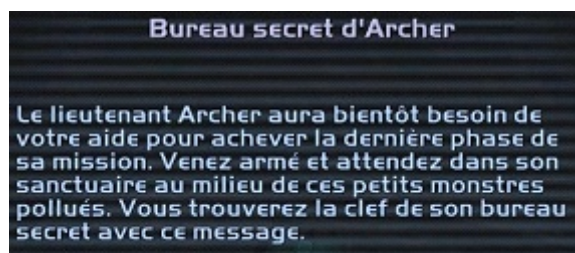
dans notre journal, cette quête n'est pas indiquée clairement de cette façon (des S à "étudiant disparu" et "Surveillez Eeva") ... on comprendra plus tard ...

3ème étage -> un circuit de ventilation derrière deux **tonneaux** nous amène à une planque *des Templiers* ... un **Infocube** au sol sur le balcon ->



qui espionn(ai)ent le secteur des Omars ("**l'allemand**" serait il **Luminon Saman** ?)

un autre **Infocube** posé sur une table ->



où bien peuvent être ces "*petits monstres pollués*" ?

**1 coffre** demandant **1 décodeur** / Informer *Léo Jankowski* (Mercenaire) juste en face ...

## Arcologie - Niveaux 107

arrivée par l'ascenseur du **Poste de contrôle de l'Arcologie (Médina Sud)**

**Tunnels vers Médina Sud**

récupération des plans près du **boîtier d'alimentation** -> **2 décodeurs** pour désactiver le champ électrique  
juste à côté

### Nanoformers Station

Entrée interdite -> 2 *gardes de la SSC* -> **2 décodeurs** pour ouvrir la porte

cf. **Hangar 24 - Arcologie - Niveaux 110 - Terminal Aérien**

### Bureau de recrutement *des Templiers*

*Paladin Templier* nous explique que cette faction admire *Thanatos* et qu'ils sont opposés aux innovations biocellulaires, nanogénétiques et informatiques / **1 coffre** nécessitant **2 décodeurs** / **1 sortie de ventilation** demandant un code (ok quête *Léo Jankowski*)

### Pequod's Coffee Shop

*NG Résonance* (OMC) veut qu'on lui communique le nom de chaque fonctionnaire de l'**Arcologie** corrompu contre une récompense (ok) / il faudra la prévenir si on découvre des choses au **Hangar 24** (ok) / elle nous apprend que les filles de l'**académie du Tarsus** passe par un circuit de ventilation situé dans le vestiaire pour sortir discrètement ... enfin, elle sera le lendemain en représentation sur une scène près du **Pequod's Coffee Shop (?)**

le gérant du **Pequod's Coffee Shop** fait la même demande que son concurrent du **Queequeg's Coffee** -> Soudoyer *Mme Withers* au **Niveau 110** de l'**Arcologie**, l'impresario d'*NG Résonance* (OMC), pour qu'elle soit la porte parole de son activité (il promet, en récompense, **1 Modifico Prisme**) -> ok / **1 coffre** demandant **2 décodeurs**

### l'académie du Tarsus

avant d'entrer -> un circuit de ventilation à main gauche -> **1 décodeur** pour désactiver la barrière rouge -> tout droit, on arrive au dessus du **Bureau de recrutement des Templiers** -> écouter la conversation -> aller prévenir *Léo Jankowski* (Mercenaire) au **Balcon (Médina Nord)** de l'attaque imminente *des Templiers* contre *les Omars* -> **sortir de la zone et revenir** -> *Léo Jankowski* (Mercenaire) partage sa prime et donne 400 Crédits - *les Omars* sont satisfaits et continueront à nous proposer des rabais / reste à explorer une autre section du circuit de ventilation plus en hauteur ...

*Donna Morgan* (Chef de la sécurité à l'OMC) nous demande de rechercher les enfants de l'**académie du Tarsus** disparus (mentionnés dans les archives de la SSC) -> ok / le plan des lieux est dans l'**Infocube** devant la réceptionniste

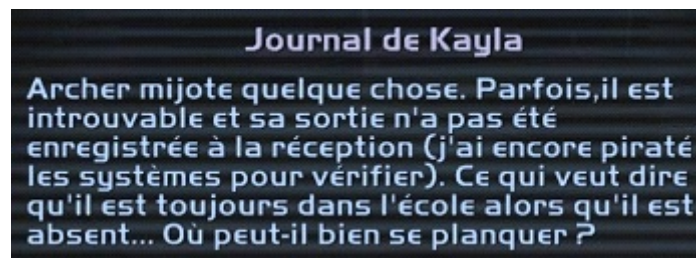
discuter avec *les enfants* présents notamment au Hall de Lecture -> il y a plusieurs hypothèses ou rumeurs concernant la disparition de *Jennifer* et d'*Eeva* ...

à la réception -> pirater l'**ordinateur de sécurité** pour inscrire *Mina Ameer* comme élève -> informer *Mme*

Ameer à l'Infirmierie de la **Mosquée de l'Ordre** -> elle donnera 5 Crédits - si on ne dispose pas de la **Biomodification Interface Neuronale**, le login peut être obtenu dans un **Infocube** à terre dans la salle de la direction -> 1 **coffre** demandant 2 **décodeurs** juxtaposé à un **ordinateur de sécurité** (le pirater permet d'ouvrir le **coffre**) -> **Silas Archer**, le directeur, indique qu'il ne devrait plus l'être d'ici peu

J'ai bien l'impression que je suis en face du **lieutenant Archer**, celui de l'Infocube de la planque des **Templiers** aux appartements de la **Médina Nord**, les "petits monstres pollués" seraient donc les enfants de **l'académie de Tarsus ...**

devant le NanoTech Lab, *une garde de la SSC* veut qu'on élimine les Greasels qui s'y sont échappés -> 100 Crédits de récompense (ok) -> 1 **cage** demandant 1 **décodeur** pour / 1 **cage** demandant 2 **décodeurs** pour 1 **Modifico Prisme** / 1 **Note** mentionne ...

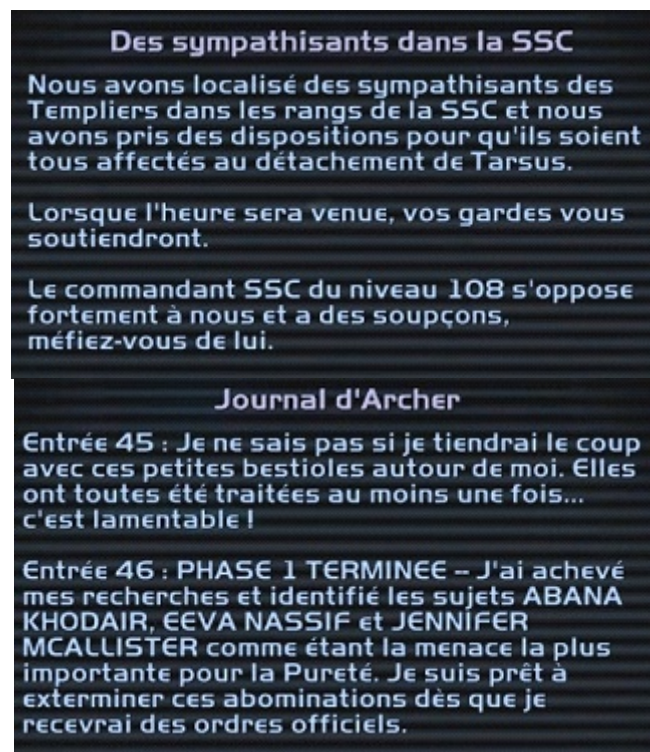


Journal de Kayla

Archer mijote quelque chose. Parfois, il est introuvable et sa sortie n'a pas été enregistrée à la réception (j'ai encore piraté les systèmes pour vérifier). Ce qui veut dire qu'il est toujours dans l'école alors qu'il est absent... Où peut-il bien se planquer ?

*mon impression semble se confirmer totalement ...*

le circuit de ventilation du NanoTech Lab nous mène directement aux deux enfants recherchés, **Jennifer McAllister** et **Eeva Nassif** / cette dernière, après nous avoir indiqué que **Silas Archer** a des relations avec les **Templiers** et semble préparer un mauvais coup, nous donne le code de son **bureau secret** -> grosso modo, il y a 2 passage, un en hauteur par le circuit de ventilation, l'autre en sous sol (qui rejoindra finalement le 1er) / pour être tranquille -> annihiler les défenses de la 1ère pièce via le **terminal de sécurité** (ouvrir le **coffre** -> 1 **Chargeur** et 1 **accessoire fragmenteur**) / 1 **carte d'accès** et 2 **Infocubes**



Des sympathisants dans la SSC

Nous avons localisé des sympathisants des Templiers dans les rangs de la SSC et nous avons pris des dispositions pour qu'ils soient tous affectés au détachement de Tarsus.

Lorsque l'heure sera venue, vos gardes vous soutiendront.

Le commandant SSC du niveau 108 s'oppose fortement à nous et a des soupçons, méfiez-vous de lui.

Journal d'Archer

Entrée 45 : Je ne sais pas si je tiendrai le coup avec ces petites bestioles autour de moi. Elles ont toutes été traitées au moins une fois... c'est lamentable !

Entrée 46 : PHASE 1 TERMINEE - J'ai achevé mes recherches et identifié les sujets ABANA KHODAIR, EEVA NASSIF et JENNIFER MCALLISTER comme étant la menace la plus importante pour la Pureté. Je suis prêt à exterminer ces abominations dès que je recevrai des ordres officiels.

*comme une odeur de carnage programmé ...*

en consultant l'**Unité Holocom**, on apprend que *les Templiers* ont pris possession du **QG d'ApostleCorps** -au **Niveau 108 (Arcologie)** - on obtient le code pour y entrer - la quête secondaire de *Donna Morgan* (Chef de la sécurité à l'OMC) liée au *docteur Leila Nassif* (Tarsus – ApostleCorps) et au **QG d'ApostleCorps** continue -> ok  
cf. **Corporates Suites - QG d'ApostleCorps (Niveau 108 Arcologie)**

...

**Robot Mec** dans la pièce d'à côté et un accès via une **échelle**, à "la chaufferie" -> 1 **caisse**

on repart par l'escalier en colimaçon qui nous amène à la salle de la direction de l'**académie du Tarsus** (le passage secret)

plutôt que d'affronter *Silas Archer* et ses *gardes de la SSC* au risque de dommages collatéraux sur *les enfants*, je vais le dénoncer à *NG Résonance* (OMC) qui me renvoie vers le *Chef de la SSC* au **Niveau 108 d'Arcologie (Guard Station)**

## Arcologie - Niveaux 108

on accède au **Niveau 108 d'Arcologie** via la rampe au Nord du **Pequod's Coffee Shop** -> présence de l'**ascenseur** pour la **Mosquée de l'Ordre (Médina Nord)**

**DAB** - 600 Crédits

**Guard Station**

le *Chef de la SSC* donne 300 Crédits pour "l'affaire *Silas Archer*" / un **digicode** demande 3 **décodeurs** pour effacer une barrière jaune / une **armoire de matériel** nécessite 2 **décodeurs**

*Maskini Nassif* (**Appartements - Médina Nord**) donne 300 Crédits en récompense d'avoir retrouvé sa fille *Eeva Nassif*

## Corporates Suites - QG d'ApostleCorps

on retrouve une nouvelle fois *Klara Sparks* (OMC) qui pense que l'Ordre veut tuer le *docteur Leila Nassif* (Tarsus - - ApostleCorps) alors qu'eux voudraient la protéger ... **tout en voulant détruire le Serre Nassif -> c'est louche**

Amélioration -> Jambes -> **Atténuateur de Bruits** (niv 3) -> **Passive**

Conference Room -> le *Chef de la Sécurité*, celui que le *Moissonneur* (**appartements - Médina Nord**) veut voir 6 pieds sous terre pour récupérer ses **Biomodifications** propose qu'on l'épargne contre le code d'accès à **Nanoformers Station (Arcologie - Niveau 107)** -> **J'accepte** et récupère, en s'y déplaçant; le code et le login de ce secteur (ce qui laisse le temps au *Chef de la Sécurité* de s'évaporer dans la nature)

Office Suite haut (1 **décodeur** pour supprimer la barrière verte)

Office Suite bas -> 1 **accessoire silencieux**

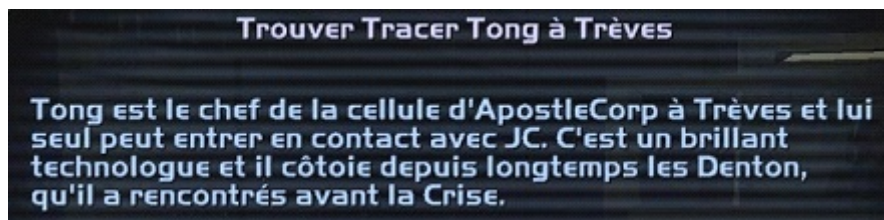


*Lin May Chen* (prêtresse de l'Ordre), **effectivement**, veut que l'on assassine le *docteur Leila Nassif* (Tarus - ApostleCorps) car, selon elle, l'OMC veut voler ses recherches pour cloner ses propres spécimens

Laboratoire -> 1 **armoire** demandant 2 **décodeurs** -> 1 **Modifico Prisme** / 1 **armoire** demandant 1 **décodeur**  
/ 1 **armoire** demandant 2 **décodeurs**

J'ai choisi de ne pas tuer le *docteur Leila Nassif* (Tarsus – ApostleCorps) afin de lui "tirer les vers du nez"-  
quête de *Donna Morgan* (Chef de la sécurité à l'OMC)

le *docteur Leila Nassif* (Tarsus – ApostleCorps) annonce que nous sommes le fruit d'un clonage (3ème prototype) de *JC Denton* (**Deus Ex Goty**) par **ApostleCorps** ... les *Templiers* ont exfiltrés une personne cryogénisée du lieu



*JC Denton* serait vivant (n.b. *Tracer Tong* est lui aussi présent dans **Deus Ex Goty**) et le *D.* et de *Alex D.* correspondrait sans aucun doute à *Denton*

elle nous indique que l'on peut trouver un pilote au **Pequod's Coffee Shop** (Arcologie - Niveau 107)

continuer d'interroger le *docteur Leila Nassif* (Tarsus – ApostleCorps) pour avoir plus de précisions sur la cellule d'**ApostleCorps** à **Trèves** en **Allemagne** et sur ce que seraient devenus *Paul* et *JC Denton* après la crise

Amélioration -> Squelette -> **Camouflage Thermique** (niv 3) -> **Active** touche <F4>

## Arcologie - Niveaux 110 - Terminal Aérien

on y accède depuis le **Niveau 108 - Arcologie** (indiqué "Arcologie Air")

### Haut

*Mme Withers*, l'impresario d'*NG Résonance* (OMC) accepte 500 Crédits pour favoriser -> Choix -> le gérant du **Pequod's Coffee Shop** (**Niveau 107 - Arcologie**) -> comme promis, il donne 1 **Modifico Prisme** / Choix auprès de *NG Résonance* (OMC) -> dénoncer *Mme Withers* rapporte 200 Crédits

### Bas

**DAB** -> 600 Crédits / *Réceptionniste du terminal* donne, comme prévu, le code de la **porte** du **Hangar 24**

*Inspectrice des impôts* de l'OMC veut savoir ce que les *Templiers* stockent au **Hangar 24** (ok - 200 Crédits de récompense)

### Couloirs vers les Hangars

**échelle** à emprunter après un court circuit de ventilation -> on trouve le code du **coffre** du **Hangar 24** dans un **Infocube** présent dans une **armoire** / **armoire** à côté nécessitant 2 **décodeurs** -> 1 **accessoire ampli**.

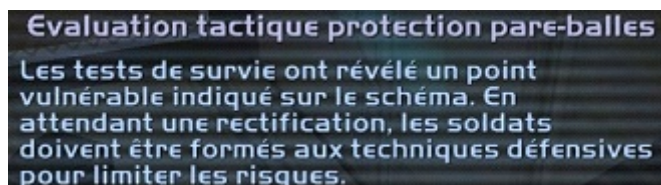
cadence

Hangar 23

Robot Mec / Balise / 1 caisse de matériel demandant 2 décodeurs

Hangar 24

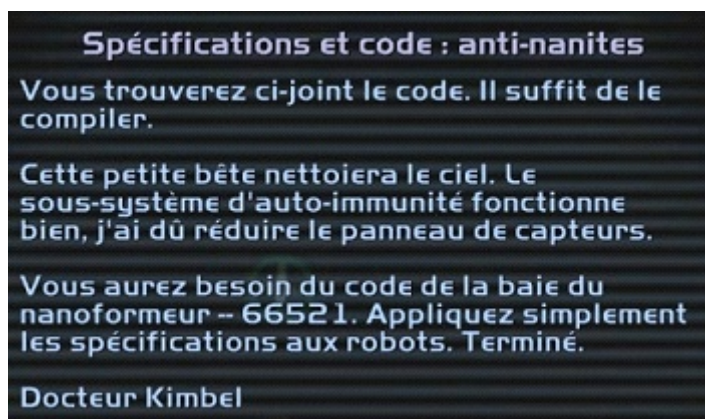
on trouve les informations recherchées pour les Omars et l'inspectrice des impôts de l'OMC ...



Evaluation tactique protection pare-balles  
Les tests de survie ont révélé un point vulnérable indiqué sur le schéma. En attendant une rectification, les soldats doivent être formés aux techniques défensives pour limiter les risques.

sur un Infocube dans une caisse

une échelle permet d'accéder au Balcon VIP (circuit de ventilation pour éviter la barrière verte) -> Unité Holocom -> Administrateur de l'Arcologie donne le code d'accès de la Secure Area du Hangar 24 (il souhaite que quelqu'un supprime les preuves de l'existence d'un sérum contre la peste 11) - Lin May Chen (prêtresse de l'Ordre) souhaite qu'on le (elle le nomme 'président') confronte ensuite au Balcon VIP du Hangar 23 (ok - il dit ne pas connaître les effets secondaires du sérum d'où sa "réticence" à le diffuser)



Spécifications et code : anti-nanites  
Vous trouverez ci-joint le code. Il suffit de le compiler.  
Cette petite bête nettoiera le ciel. Le sous-système d'auto-immunité fonctionne bien, j'ai dû réduire le panneau de capteurs.  
Vous aurez besoin du code de la baie du nanoformeur - 66521. Appliquez simplement les spécifications aux robots. Terminé.  
Docteur Kimbel

les preuves de l'existence pour le remède contre la peste 11 sont sur l'Infocube du coffre de la Secure Area

Lin May Chen (prêtresse de l'Ordre) veut que l'on reprogramme les robots de Nanoformers Station pour qu'ils puissent diffuser le remède contre la peste 11 dans la Médina (elle donne le même code d'accès que celui transmis par le Chef de la Sécurité d'ApostleCorps ...) -> Ok

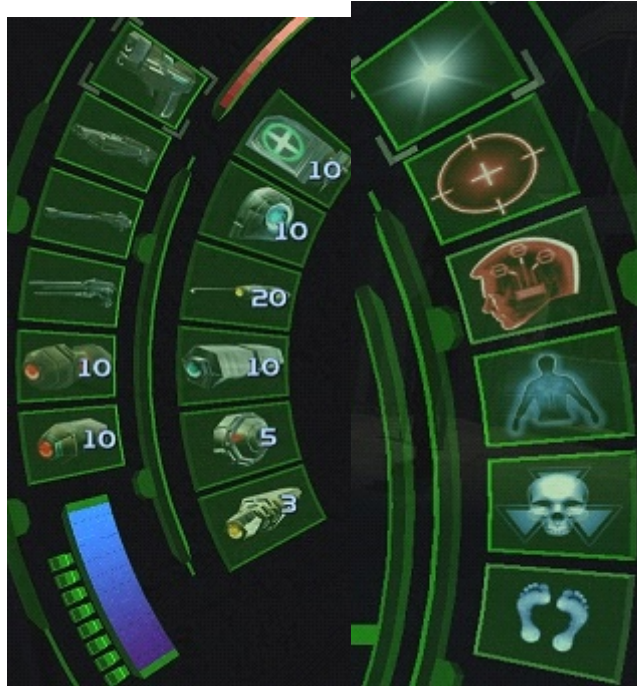
NG Résonance (OMC - Arcologie - Niveau 107) donne 300 Crédits après notre confirmation de l'inaction de l'Administrateur de l'Arcologie pour contrer la peste 11 / juste à côté Ava Johnson (...), qui apparaît en hologramme, annonce qu'elle est prête pour nous convoyer à Trèves en Allemagne

Installation -> Bras -> Drone Biotoxique (niv 1) -> Active

Amélioration -> Bras -> Drone Biotoxique (niv 2) -> Active

Installation accessoire économiseur sur Arbalète Incendiaire

il faut maintenant revenir au point d'entrée (**Hélipad - Médina Sud**) pour retrouver *Ava Johnson* (...) qui n'a toujours pas trouvé "son passager", et son **Hélicoptère**



le **matériel** que j'emmène avec moi ... les **Biomodifications** et 7 930 Crédits en poche !

elle nous dépose gracieusement en ...

## ALLEMAGNE - TRÈVES

### Rue de Trèves

#### la Place

*Ava Johnson* (...) nous conseille d'aller à la **Taverne des Neuf Mondes** à l'Ouest / un *habitant de Trèves* parle de grévistes qui auraient enlevés *Sa Sainteté* (le Chef suprême de l'Ordre) - un *Garde de la SSC* évoque les "émeutes de Panzerwerks" ...

#### les Ruines de la **Porte Noire**

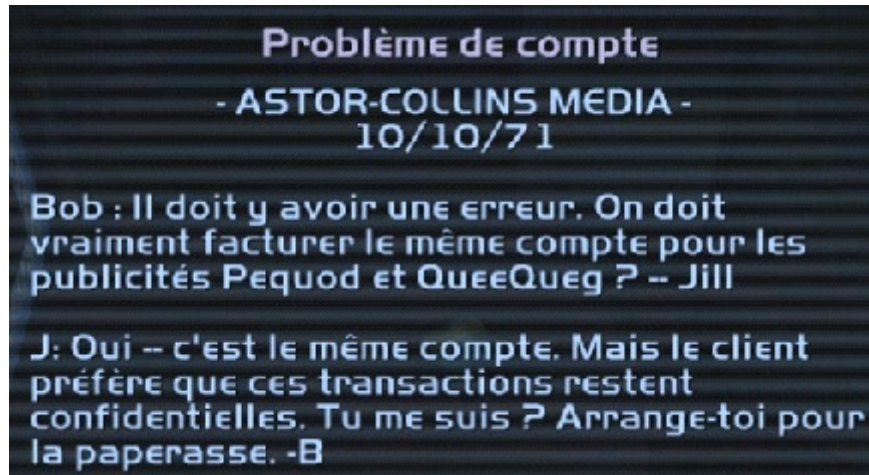
le docteur *Leila Nassif* (Tarsus – ApostleCorps) , au **Corporates Suites - QG d'ApostleCorps - Égypte - le Caire**, avait mentionné ce lieu comme pouvant nous "télétransporter" jusqu'à *JC Denton*

l'accès est fermé, il faut une autorisation ... (**sans doute le code**) -> Ok -> le *président Shad Dumier* (Directeur de l'OMC) donnera le code plus tard -> **voir plus bas**

#### QG de la SSC

Véra Maxwell (Commandante en Chef de la SSC) nous invite à parler au *président Shad Dumier* (Directeur de l'OMC) à l'étage (elle nous prend pour une des déléguées qui doit assister au sommet ... arf)

Evidence (salle des pièces à conviction) -> 1 ordinateur de sécurité / 1 porte demandant 3 décodeurs / 1 Vitre placée sous alarme (ok avec Pistolet Mako 9 mm à Greasel doté d'un accessoire brise verre) -> on trouve la preuve pour le Gérant du *Queequeg's Coffee* sur un Infocube près des 3 armoires et 1 Modifico  
Prisme du marché noir



*Pequod et QueeGueg appartiennent à la même entreprise !*

Holding Cells -> 1 ordinateurs de sécurité / 1 prisonnier

Interrogation -> Fermé

Observation -> le *président Shad Dumier* (Directeur de l'OMC) discute avec *Luminon Saman* de l'Ordre (on l'avait rencontré à la **Mosquée de l'Ordre - Médina Nord - Égypte - le Caire**) -> le Syndicat (des ouvriers de) PanzerWerks serait suspecté d'être responsable de l'enlèvement de *Sa Sainteté* (le Chef suprême de l'Ordre)

Visitation -> le *président Shad Dumier* (Directeur de l'OMC) nous apprend que *Donna Morgan* (Chef de la sécurité à l'OMC) a elle aussi disparue (Ok cf. **Laboratoire de la Porte Noire**) / il nous demande de nous concentrer sur la recherche de *JC Denton* et donne 1 **Modifico Prime**

Amélioration -> Bras -> **Drone Biotoxique** (niv 3) -> **Active**

direction Ouest depuis la **Place** ->

**Coin DAB**

direction Ouest depuis la **Place**

**DAB** -> 600 Crédits / une grille vers les égouts -> accès aux **Ruines de la Porte Noire** -> un message du *président Shad Dumier* (Directeur de l'OMC) nous incite à ne pas y pénétrer de suite -> **voir plus bas**



## Queequeg's Coffee

le Gérant du **Queequeg's Coffee** veut savoir pourquoi sa plainte contre **Pequod's Coffee** (qui n'a pas de magasin de à **Trèves** mais qui fait quand même de la publicité via les **terminaux publics**) n'aboutie pas -> fouiller la salle des pièces à conviction (Evidence) au QG de la SSC -> Ok -> donne 200 Crédits -> Choix -> je lui ai conseillé de se taire pour l'entreprise unique (cf. **Qg de la SSC** - Evidence)

*David Kurczec*, ex vendeur d'armes et anciennement confrère de *Kevin O'Rourke* (que l'on a assassiné dans la chambre 2226 de l'**Emerald Suites - U.S.A. Seattle Haut, Centre ville**) fait désormais office de "filtreur de clients" pour *les Omars* -> il nous donne leur localisation ("Der Bluntende Rabe" à l'étage supérieur de la **la Taverne des Neuf Mondes**) et le code d'accès ...

présence d'**NG Résonance** (OMC) / 1 **porte** demandant 1 **décodeur** -> 1 **coffre** demandant 1 **décodeur** -> 1 **accessoire brise verre**

## Hélicad

accès par une **échelle**

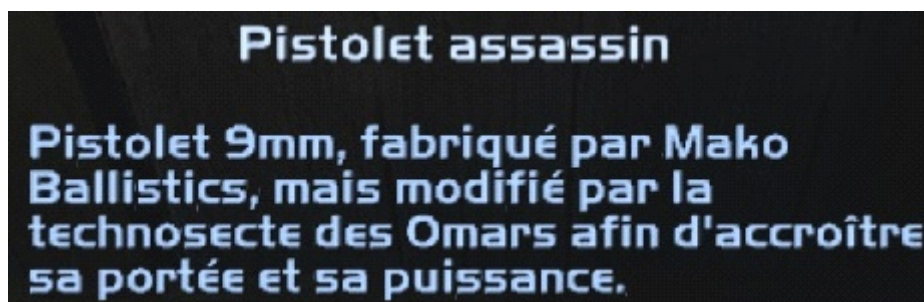
## la Taverne des Neuf Mondes

extérieur -> 2 *quêteurs de l'Ordre* nous éclairent sur la situation à **Trèves** (Cité sous loi martiale) -> après que des tentatives de *Luminon Saman* de l'Ordre pour régler pacifiquement le conflit qui oppose l'Ordre et l'Usine de PanzerWerks (pollution multiples de l'environnement), la situation s'est envenimée et du vandalisme y a été pratiqué (par des quêteurs de l'Ordre) ce qui a entraîné des fermetures temporaires; d'où les émeutes des ouvriers du Syndicat de PanzerWerks précédemment relatées -> *Sa Sainteté* (le Chef suprême de l'Ordre) serait venue demander "un temps mort" ... depuis elle a disparue

un **Infocube** posé sur la rambarde nous fourni le plan des lieux / intérieur ->

**notre armement est désactivé**

Der Bluntende Rabe -> 1 **Livre** sur la famille *Braeden* (?) / *Commerçant Omar* (pratiquant toujours 50 % de remise) propose 1 **Modifico Prisme** du **marché noir** a récupérer "ailleurs" après paiement de 500 Crédits (Ok) ainsi que 2 **lots d'objets** / le **Modifico Prisme** du **marché noir** serait dans une **cantine en argent** dans la Tour Ouest des **Ruines de la Porte Noire** (Ok) / dans le coin Sud Ouest (déplacer les **boîtes**) -> du matériel dont



1 **Pistolet Mako 900 Assassin** doté d'une **lunette**

dans l'auberge, près du **Juke-box**, en écoutant une conversation entre *deux clients*, on apprend que des **accessoires d'armes** sont planqués dans la boutique **Nur Gewehre** -> quête -> Ok cf. la boutique **Nur Gewehre**

la quêteuse *Monica Platz* est en accord avec *Luminon Saman* de l'Ordre -> opposé à la tenue du sommet (entre l'OMC et l'Ordre)

*Sid Black*, le pilote du **Jet Harrier** rencontré à **The Greasel Pit - Bas Quartier - Seattle U.S.A.**, propose de nous transporter localement contre 750 Crédits (durée de validité -> 24 h 00)

*Ava Johnson* (...) communique via une **Unité Holocom** -> elle pourra encore nous transporter gratuitement -> elle sent que "son passager" est à **Trèves** mais ne veut pas le nommer -> elle est connectée à nous après nous avoir "décodée" (**on appréciera ou pas** -> elle parle alors d'une 'grenade avancée 'qui fusionnera, en quelques sortes, les êtres ...)

*Tracer Tong* (ApostleCorps) confirme notre nom de famille -> *Denton* / il nous informe que la base secrète de *JC Denton* est en **Antarctique** et que seul ceux qui partagent son ADN peuvent emprunter **la Porte Noire** qui peut nous y télétransporter -> on y accède par le **Laboratoire de la Porte Noire** (Ok) / *Sa Sainteté* (le Chef suprême de l'Ordre) serait retenue par *les Templiers* dans la Tour Est de ce lieu (il donne un code) -> ils l'ont enlevés lors d'une réunion avec le Syndicat des ouvriers de *PanzerWerks* avec l'aide d'un *espion*

Un digicode caché derrière une pile de caisses permet d'ouvrir une porte dérobée dans un mur.

*ne figure pas dans le dialogue ...*

cet *espion* serait déjà passé par là pour *les Templiers* (**ce qui implique qu'il a le même ADN que JC, Paul et nous** => l'*espion* serait donc une recrue de l'**académie du Tarsus**) / ce serait aussi cet *espion* qui aurait facilité la destruction de **Chicago – U.S.A.** (**cet espion, c'est Billie Adams, est elle aussi impliquée dans les événements de Seattle - académie de Tarsus ?**) / Il veut aussi que nous fassions tout pour que le sommet entre l'Ordre et l'OMC puisse avoir lieu (Ok ...) / il donne 1 **Modifico Prime**

je ne sais s'il y a une erreur de traduction (EN -> FR), ou si je suis totalement à côté de la plaque ou encore si c'est un mensonge assumé mais notre personnage (*Alex Denton*) dit à *Tracer Tong* (ApostleCorps) ->

"je dois vous dire que je fais moi même partie *des Templiers*" ???

1 **porte** demandant 1 **décodeur**

en ressortant, le *président Shad Dumier* (Directeur de l'OMC) , veut qu'on lui rende compte de notre conversation avec *Tracer Tong* (ApostleCorps) au **QG de la SSC** (Visitation) -> il nous donne carte blanche pour rechercher *Sa Sainteté* (le Chef suprême de l'Ordre) à **la Porte Noire**, pour cela, il donne le code d'accès de l'entrée principale, celle depuis **la Place** ...

**boutique Nur Gewehre**

une **Vitrine en Verre** protégée par une alarme reliée à une **tourelle** (quête des **accessoires** a voler) -> (Ok avec **Pistolet Mako 9 mm** à *Greasel* doté d'un **accessoire brise verre**) -> 1 **accessoire ampli. portée** et 1 **accessoire ampli. dégâts**

en revenant vers la Place, dans le coin Sud Est, 2 *ouvriers de PanzerWerks* affrontent 1 *quêteur de l'Ordre*

Installation d'un (second) **accessoire brise verre** sur **Pistolet Mako 9 mm** à **Greasel** -> quête pour *le Gérant du Queequeg's Coffee* (Ok) et quête des **accessoires** à la **boutique Nur Gewehre** (Ok)

Amélioration -> Œil -> **Espieur Télécommandé** (niv 3) -> **Active** touche <F2>

**mes 5 Biomodifications sont toutes au Niveau 3 (maximum)**

## **Ruines de la Porte Noire**

Installation **accessoire silencieux** sur **Pistolet Mako 900 Assassin**

accès par la **grille** vers les égouts (**Coin DAB**) -> sortie par une **échelle** -> au Nord Ouest se trouve la l'entrée depuis **la Place** / en face, il y a 2 Tours (qui communiquent entre elles) à 2 étages

Tour Ouest -> escalier jusqu'au 1er étage / Tour Est -> **échelle** -> arrivée au 1er étage puis escalier qui mène au 2nd (on peut d'ici rejoindre le 2nde étage de la Tour Ouest -> dans la **cantine en argent** -> le **Modifico Prisme** du **marché noir** recherché <- quête du *Commerçant Omar*)

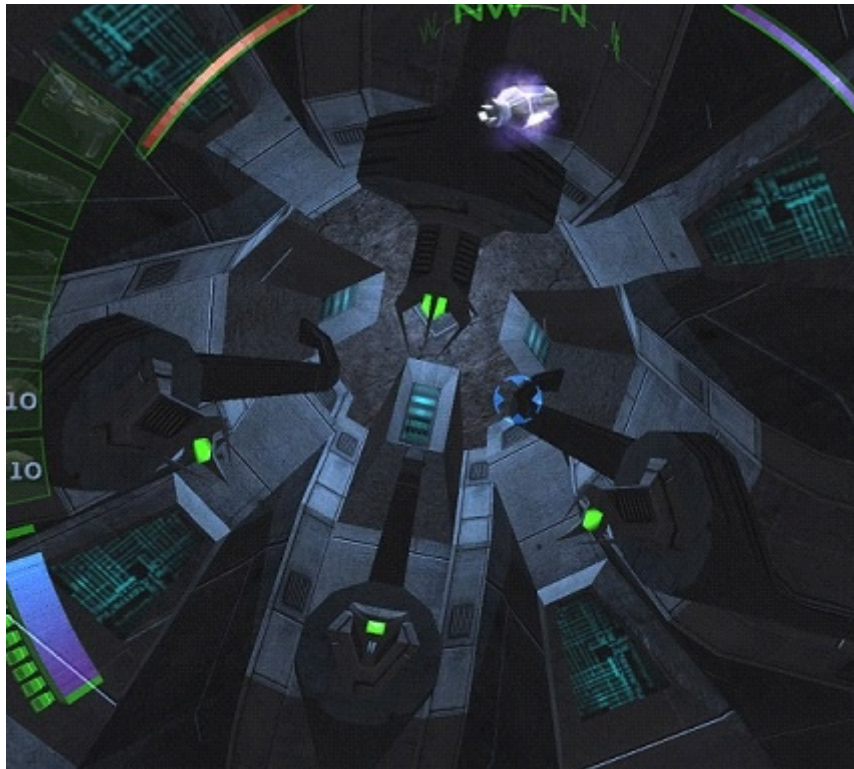
retour à la Tour Est -> au 1er étage, en face de l'**échelle** et du pied de l'escalier -> panneau "Keep Out" sur le mur -> bouger les **caisses** présentes -> **Digicode** pour accéder au **Laboratoire de la Porte Noire** mentionné par *Tracer Tong* (ApostleCorps) -> un passage secret s'ouvre et mène au ...

## **Laboratoire de la Porte Noire**

### **Level 1**

dans la pièce en face du point d'arrivée, un message sur l'**Infocube** évoque le **Télétransporteur** (image enregistrée dans notre Journal) / Pièce T. Tong -> sur un **Infocube** on obtient un code de **porte** et un login de contrôle -> **armoire** demandant 3 **décodeurs** contenant 3 **Modifico Prisme** / écouter le *docteur Leila Nassif* (Tarsus – ApostleCorps) sur l'**Infocom** (**je me demande si elle parle de mon héroïne ou d'un autre femme ?**) / **je parcours le reste du complexe avant d'aller à Containment**

Gate Control -> r.a.s. -> on peut sauter par la fenêtre pour arriver à ...



**la Porte Noire** ... on remontera par des *échelles* ...

#### Level 2

accès par la grande *échelle* près du panneau "Maintenance" -> Auxiliary Generator Power -> passer par le circuit de ventilation en face du panneau "Generator RM" (le 1er générateur dégage des champs électriques -> 2 *décodeurs* sur le *boîtier d'alimentation*) -> *Robot Mec*

#### Level 1

Containment -> *Sa Sainteté* (le Chef suprême de l'Ordre) et *Donna Morgan* (Chef de la sécurité à l'OMC) sont présentes -> la 1ère nommée est *Nicolette Duclare*, fille de *Beth Duclare (Deus Ex Goty)*, une *Illuminati* -> elle nous révèle que les deux factions, l'Ordre et l'OMC ont été créés par cette organisation (les *Illuminatis*) pour contrôler le monde et "emmener l'humanité à un nouveau niveau d'élévation" -> le *président Shad Dumier* (Directeur de l'OMC) est lui aussi un *Illuminati* -> le conflit entre ces deux factions est donc "factice", le sommet lui aussi -> il s'agissait d'enquêter sur une cellule dissidente au sein de l'Ordre -> ils ont découverts que leur chef est *Luminon Saman* de la loge (de l'Ordre) de **Trèves (Allemagne)** et qu'il est l'instigateur des actes de vandalisme à l'usine PanzerWerks -> c'est lui qui les a kidnappés toutes les deux -> il s'est réfugié dans un **Complexe (des Templiers)** situé à **Rauchstadt**, emmenant avec lui le *Module Séquentiel* (sans quoi **la Porte Noire** ne peut fonctionner) -> notre mission est de le récupérer

dans le journal, le **Complexe de Rauchstadt (Allemagne)** est indiqué comme étant le **Complexe des Templiers** ...

le point de la situation -> *Luminon Saman* de la loge (de l'Ordre) de **Trèves (Allemagne)** et ses fanatiques de la paix s'est associé avec les *Templiers* contre les autres factions ou organisations (Tarsus, OMC, SSC, Panzerwerks, ApostleCorps et les *Omars*)

1 *ordinateurs de sécurité* -> j'ai choisi de laisser la situation en l'état



Pièce à côté -> **Robot Med** / un *Gray* est prisonnier -> il nomme *Billie Adams* (la recrue avec qui on s'est échappé de l'**académie de Tarsus** lors de l'attaque sur **Chicago – U.S.A.** et qui avait rejoint l'**Ordre** en nous incitant à faire de même) comme étant celle qui a franchie **la Porte Noire** / 1 **ordinateurs de sécurité** -> je choisi de ne rien faire ... pour le moment ...

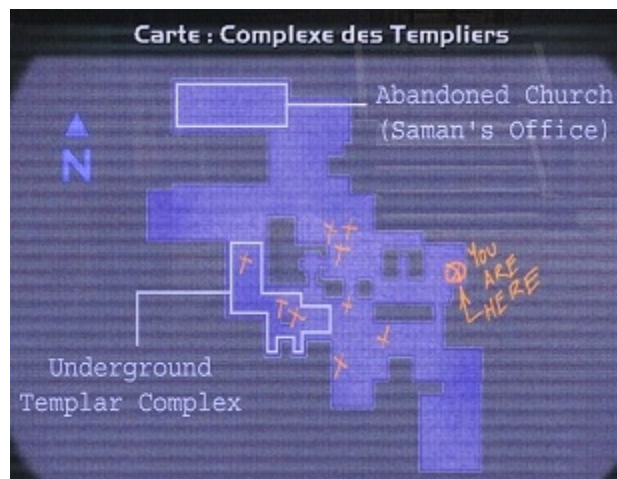
retour à la **Rue de Trèves** -> au de **QG de la SSC**, Visitation, le *président Shad Dumier* (Directeur de l'OMC), en présence de *Sa Sainteté* (le Chef suprême de l'Ordre) *Nicolette Duclare*, nous donne une carte du **Complexe des Templiers** de **Rauchstadt (Allemagne)** / à la **Taverne des Neuf Mondes**, *Tracer Tong* (ApostleCorps) nous apprend que les *Illuminatis* veulent gouverner le monde grâce à la richesse (OMC), l'idéologie (Ordre) et le pouvoir (ApostleCorps -> **Biomodifications**) - comme d'habitude, je choisi *Ava Johnson* (...), via l'**Unité Holocom**, comme pilote (rendez vous sur le toit à son **Hélicoptère**)

## ALLEMAGNE - RAUCHSTADT

### le Complexe des Templiers

#### Extérieur

*Ava Johnson* (...) intercepte des communications qui mentionnent "*son passager*", elle nous incite à interroger *les locaux* / *Wendy la folle* indique la présence d'un souterrain relié à la **Cathédrale** / *Billy* nous dit qu'il y a une usine sous le canal - il annote notre carte en y localisant les *gardes* pour 200 Crédits



la carte du secteur avec les annotations de Billy (8 humains et 1 robot)

Centre Est -> 1 **caisse** demandant 1 **décodeur** contient 2 **Modifico Prisme** du **marché noir**

#### Underground Templar Complex

1 **accessoire ampli. cadence** dans une des 6 **armoires** (1 demande 1 **décodeur** -> 3 **Chargeurs**) / 1 **caisse** de

matériel demande 2 **décodeurs** / ascenseur mène à **Eglise des Templiers**

### **Eglise des Templiers**

Extérieur -> Sud Ouest -> un **boîtier d'alimentation** demandant 1 **décodeur** -> permet de couper le courant  
-> **Robot Mec**

je suis entré à l'intérieur par le Vitrail cassé de la face Sud

Haut -> Balcon -> 1 **caisse** contient 1 **accessoire ampli. portée** et 1 **accessoire économiseur / carte d'accès**  
du bureau de *Luminon Salman* sur une caisse

Bas -> dialogue avec *Luminon Saman* de la loge (de l'Ordre) de **Trèves (Allemagne)** via l'**Unité Holocom** ->  
code du *Terminal de Sécurité* de *Saman* sur l'**Infocube** / face Nord -> **porte demandant 1 décodeur (à défaut**  
**de décodeur, on peut placer un explosif sur un des panneaux en bois entourant la porte)** -> **Unité Holocom**  
-> rapports d'espions *des Templiers* sur *Klara Spark* (localisation **Trèves - Allemagne** -> **je ne l'ai pas encore vu**  
**...**) , *Léo Jankowski* (Mercenaire - localisation **le Caire - Égypte** -> Ok) et nous même soit "une menace  
exceptionnelle" selon l'espion (localisation **le Caire - Égypte** -> **Trèves - Allemagne**) / ordinateur de sécurité ->  
téléchargement du **Module Séquentiel**

en repartant, on tombe sur *Klara Sparks* (OMC) (**l'espion avait raison !**) -> elle refuse notre proposition  
d'emprunter le **Télétransporteur** avec nous / bien qu'ayant perdue sa confiance envers le *président Shad*  
*Dumier* (Directeur de l'OMC), elle souhaite rester fidèle à l'OMC ...

Avant d'embarquer dans son **Hélicoptère**, *Ava Johnson* (...) nous met en garde ...

**Ava Johnson (Hélicoptère): Les plus belles défaites commencent souvent par de séduisantes victoires.**

**Ava Johnson (Hélicoptère): Je l'ai vu embrigader pas mal de monde. Ils finissent toujours par faire des atrocités.**

a propos de *Luminon Saman* de la loge (de l'Ordre) -> **Serait ce lui "son passager" ?**

## **ALLEMAGNE - TRÈVES**

### **Rue de Trèves**

*Tracer Tong* (ApostleCorps) nous demande de le rejoindre à la **Taverne des Neuf Mondes** , en y allant, on  
croise *Lin May Chen* (prêtresse de l'Ordre) -> choix de lui révéler la vérité sur les *Illuminatis*, l'OMC et  
l'Ordre -> elle nous apprend que ses parents étaient *Max Chen* et *Maggie Show* (**Deus EX Goty**)

*Tracer Tong* nous parle de la situation de *JC.* et *Paul Denton* (Chef d'ApostleCorps au **Caire – Égypte**)

Concernant, *Billie Adams* (Ordre), elle aurait jurée fidélité *aux Luddites*, un groupe lié *aux Templiers* qui  
exècre la Technologie

## Ruines de la Porte Noire

présence de *Templiers*

### Laboratoire de la Porte Noire

Il nous faut activer le générateur auxiliaire du Level 2 (Ok) / le *président Shad Dumier* (Directeur de l'OMC) exprime un doute sur la loyauté de *Klara Sparks* (OMC) / à Gate Control du Level 1, installer le **Module Séquentiel** sur l'**ordinateur de sécurité** puis descendre et traverser **la Porte Noire**



le **matériel** que j'emmène avec moi ... les **Biomodifications** et 9 205 Crédits en poche !

J'ai oublié de libérer le *Gray* de Containment ...

## ANTARCTIQUE

### la Corniche de Glace de Shackleton

il nous faut localiser le **Sanctuaire de JC Denton** et le réveiller (Ok)

**Black Gate Arrival Teleporter**

parler au chef *Gray* (**long dialogue**) -> il veut qu'on libère un de ses congénères prisonniers *des Templiers* (Ok) -> plan du secteur sur un **Infocube** -> 1 **accessoire ampli. portée**

*Billie Adams* (*Templier - Luddite*), nous donne rendez vous à un **Holocom** de la **Tente 04**

Installation **accessoire fragmenteur** sur **Arbalète Incendiaire**

## Tente 04

Extérieur -> un ordinateur de sécurité / Intérieur -> un ordinateur de sécurité - 2 armoires demandant chacune 1 décodeur (1 Ok -> 3 Chargeurs) - Photo de l'entrée du Sanctuaire de JC Denton sur un Infocube

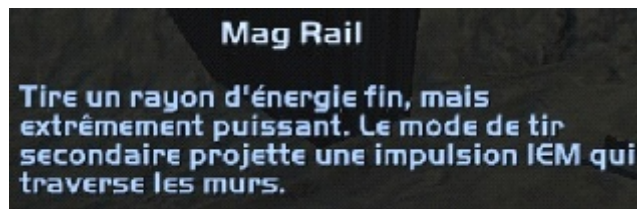
Billie Adams (Templier - Luddite), via l'Holocom veut que l'on assassine JC Denton - elle veut aussi remettre Hélios (Deus EX Goty) en route ...

1 caisse de matériel demandant 2 décodeurs et une autre 3 décodeurs (1 Modifico Prisme) / code du Site d'Excavation sur carte d'accès

Installation accessoire ampli. Dégâts sur Pistolet Assassin

## Site d'Excavation

des paladins Templiers équipés de leurs armures (celle avec un point faible ...) - Robot Mec



2 Mag Rail au sol

certaines paladins Templiers usent de Lance Roquette d'autres de Mag Rail ; Ils sont vulnérables aux dégâts de type IEM (avec mon RP, je peut utiliser la Biomodification Espieur Télécommandé)

## Sanctuaire de JC Denton

on ne peut ressortir tant que la mission de Tracer Tong (ApostleCorps) n'est pas achevée -> réparer les 5 modules de calcul d'Hélios en leur injectant notre Biomodification structurale -> la lutte que mène JC Denton avec l'IA d'Hélios l'a coupé de la réalité. Son esprit est si intimement lié avec l'intelligence artificielle, que les échos de son ancienne vie sont devenues partie intégrante de ce Sanctuaire

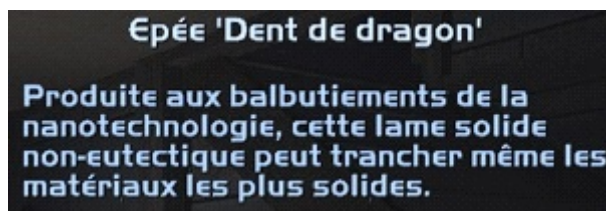
Rez de Chaussée : Ava Johnson (...) nous dit que son IA a été développée par Tracer Tong (ApostleCorps) – elle veut que l'on tue Billie Adams (Templier - Luddite) avant qu'elle n'endommage Hélios – JC Denton, en face, est 'endormi'

en bas, caverne glaciale : 1 Modifico Prime

retour au Rez de Chaussée

Module de Traitement d'Hélios - on se retrouve dans le passé (Deus Ex Goty) : à Hong Kong, - Gray nous met en garde et souhaite la même chose que Tracer Tong (ApostleCorps)





une **arme** de **Deus Ex Goty** sur l'armoire ...

Module de Traitement d'Hélios - r.a.s. - **lieu non reconnu ?**

Module de Traitement d'Hélios - r.a.s. - **lieu non reconnu ?**

Module de Traitement d'Hélios - *Billie Adams (Templier - Luddite)* est présente, l'affrontement est inévitable (Ok) - **lieu non reconnu ?**

Module de Traitement d'Hélios - **Sanctuaire de JC Denton** – l'enfant terrible s'est 'réveillé'

(long dialogue) résumé : il a fusionné avec Hélios - ils veulent créer une civilisation post humanité ou chacun serait amélioré, égal de droit et d'esprit (en étant fusionné à Hélios) / il ordonne qu'on libère *Paul Denton (Chef d'ApostleCorps au Caire – Égypte)*, cryogénisé, après une amélioration tentée deux ans auparavant par *Tracer Tong (ApostleCorps)* qui a mal tourné (celle qui a fonctionné sur nous) – le but étant de restaurer ApostleCorps – ce dernier est au **Caire (Égypte)** captif *des Templiers* (on devra ensuite aller à **Liberty Island** aux **U.S.A.** rejoindre *JC Denton* / le *président Shad Dumier* (Directeur de l'OMC) doit nous parler plus tard / *Luminon Saman (Templier - Luddite)* nous convoque à la **Tente 04** (Ok bien que *des paladins Templiers* et un gros robot nous tendent un guet-apens ... **n.b. nous ne sommes pas obligé d'aller dans la Tente 04 ...**) - il nous recontactera plus tard pour un **objet** qu'il souhaite détenir ...

## Base abandonnée de Versalife

Il nous faut mettre en marche un **générateur** en sous sol pouvoir utiliser ...

### Pilote Beacon

... la **Balise** - **ordinateur de sécurité** – 1 **caisse** de **matériel** demandant 1 **décodeur**

### A Wing

Rez de Chaussée : 1 **Infocube** au sol donne les plans des lieux – 1 **armoire** demande 1 **décodeur** / Haut : 2 circuits de ventilation permettent de descendre dans les 2 pièces en dessous → 1 **caisse** demandant 3 **décodeurs** contient 1 **accessoire fragmenteur**

### B Wing

passer par le haut via la passerelle – circuit de ventilation – accès à **Hélipad** (1 pièce sous ce dernier accessible de deux façons du sol – **ordinateur de sécurité**)

bas : 2 **armoires** demande chacune 1 **décodeur** (1 Ok) / **Robot Mec** / accès vers le sous sol à ...

### Power Generator

*Tracer Tong* (ApostleCorps) annonce la présence de créatures transgéniques ... il y a 5 **portes** demandant chacune 1 **décodeur** (**seule celle au Sud Ouest nécessitera 1 décodeur, les 4 autres s'ouvriront sans en**

**employer**) - en bas d'où on arrive, un circuit de ventilation nous amène dans les sous bassesments - 1 **Modifico Prisme** du **marché noir** / on remonte par un escalier et on file vers le Nord Ouest – 1ère pièce à gauche : **Robot Med** - 1 **caisse** demandant 1 **décodeur** contient 2 **Médikit**

en allant vers l'Est, on tombe sur un *paladin Templier* qui s'est enfermé de peur des 'mutants' – il demande à ce qu'on le libère (Ok ...)

il y a des circuits de ventilation qui nous permettent de marcher sur les gros tuyaux près du plafond, on peut même arriver directement à ...

#### Generator Room

1 **caisse** demandant 1 **décodeur** contient 1 **accessoire ampli. Cadence** / activer l'**Interrupteur du générateur**  
ne reste plus qu'à fouiller le reste de la zone (présence d'un **ordinateur de sécurité** ...) - activer la Balise à **Pilote Beacon** puis rejoindre *Ava Johnson* (IA ApostleCorps) à **Hélipad**



le **matériel** que j'emmène avec moi ... les **Biomodifications** et 9 255 **Crédits** en poche !

## ÉGYPTE - LE CAIRE

### Médina Sud

#### Hélipad

le corps gelé de *Paul Denton* (Chef d'ApostleCorps au **Caire – Égypte**) est dans son **caisson cryogénique** au **Hangar 24** du **Niveau 110** d'**Arcologie - Terminal aérien** / *Ava Johnson* (IA ApostleCorps) veut qu'on le réanime, pour ApostleCorps, et qu'on l'exfiltre vers le **Hangar 23** tout proche (Ok cf. **Hangar 24**) - le **président Shad**

*Dumier* (Directeur de l'OMC - *Illuminati*) veut sa mort

*les Templiers* ont envahi la quasi totalité de la cité y compris **la Mosquée de l'Ordre**, ils auraient le soutien de la population locale / *Véra Maxwell* (Commandante en Chef de la SSC) serait encerclée dans **Arcologie** -> **je ne l'ai pas trouvée ?**

Haut -> **Balise** et une **armoire** demandant 2 **décodeurs**

### **Queequeg's Coffee**

*Sid Black* pourra nous transporter à **Liberty Island (New York - U.S.A.)**, avec son **Jet Harrier**, pour 500 Crédits

le *gérant du Queequeg's Coffee*, si on lui révèle que les deux sociétés de vente de café appartiennent à la même entreprise, donne le code du **coffre fort** du **Pequod's Coffee Shop - Arcologie - Niveau 107** -> Ok

si on envisage de tuer *Paul Denton* (*Chef d'ApostleCorps* au **Caire – Égypte**), un *Soldat d'élite Illuminati* nous aidera le moment sera venu (**je l'ai tué, je choisi donc de suivre les recommandations d'ApostleCorps**)

### **Poste de contrôle de l'Arcologie**

**porte** demandant 1 **décodeur** -> ascenseur hors service

### **Serre Nassif**

Innaccessible

## **la Médina Nord**

### **Balcon**

*Nicolette Duclare* (*Sa Sainteté*, le Chef suprême de l'Ordre) nous invite à parler à *Léo Jankowski* (Mercenaire) devant **la Mosquée de l'Ordre**

*Commerçant Omar* propose 3 **objets** à la vente (toujours 50% de réduction) dont 1 **Chargeur Plasma (?)**

### **la Mosquée de l'Ordre**



devant -> Léo Jankowski (Mercenaire) est en phase I pour devenir un Omar ... le délire !!!

il n'est pas très chaud pour la phase II qui serait irréversible -> on a le choix de lui donner 500 Crédits pour qu'il se paie un pilote pour s'enfuir ou bien le laisser à "ses problèmes" -> je choisi de lui payer un pilote et l'incite à nous retrouver à **Liberty Island (New York - U.S.A.)**

à l'extérieur, au Nord Est, *Nicolette Duclaire* (Sa Sainteté, le Chef suprême de l'Ordre) s'exprime via un **hologramme** / *Lin May chen* (prêtresse de l'Ordre) est présente

Intérieur -> il nous faut éliminer le "gros robot" et libérer les civils -> Infirmerie -> on retrouve les mêmes personnes et *Jennifer Mcallister* (l'enfant qui était avec *Eeva Nassif* à l'**académie du Tarsus**) / **Robot Med** / pour avoir "nettoyé" le secteur, le *Docteur en Chef* donne 1 **Médikit** et *Mme Ameer* le code de l'**armoire** de la SSC (**Guard Station - Niveau 108 Arcologie**) -> Ok

**le Docteur en Chef semble pouvoir donner des Médikits à volonté**

### Appartements

*Maskini Nassif* pense qu'il y a des assassins au dessus de chez lui (*Eeva Nassif* est présente) -> 1 **caisse** demandant 1 **décodeur** / Appartement au dessus -> 1 **caisse** de **matériel** demandant 1 **décodeur** - 1 **accessoire silencieux** - *Silas Archer*, le directeur déchu de l'**académie du Tarsus**, complotte avec un paladin des *Templiers* contre *Maskini Nassif* (donnera 200 Crédits en remerciement de les avoir liquidé)

### Arcologie - Niveau 107

arrivée par l'ascenseur de la **Mosquée de l'Odre**

le *président Shad Dumier* (Directeur de l'OMC) annonce *Klara Sparks* (OMC) a fauté et est détenue quelque part dans Arcologie -> nous nous devons de la libérer (ou pas) -> ok (cf. **Nanoformers Station**)



### Pequod's Coffee Shop

ouverture du **coffre fort** avec le code donné par le *gérant du Queequeg's Coffee* -> 1 **accessoire ampli. portée**

*NG Résonance*, l'humaine, est au **Caire** probablement au Niveau 110 selon son **hologramme**, nous nous devons de vérifier si tout va bien pour elle (Ok cf. **Hangar 23**)

### Bureau de recrutement *des Templiers*

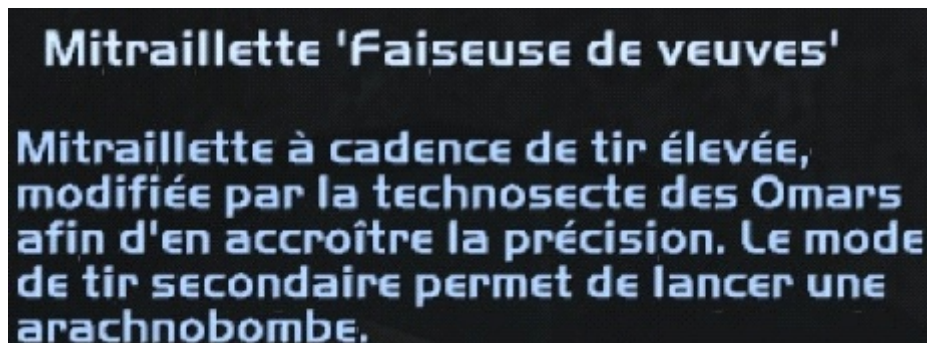
1 **coffre** nécessitant 2 **décodeur**

### L'académie du Tarsus

Innaccessible

### Tunnels vers Médina Sud

près du **boîtier d'alimentation**, le champ électrique est désactivé, on peut accéder à une petite pièce en passant juste à côté -> on y trouve cette **Mitraillette 'faiseuses de veuves'**



### Nanoformers Station

Choix de passer en force -> des soldats de l'OMC dont *Donna Morgan* (Chef de la sécurité à l'OMC) surveillent *Klara Sparks* (...) -> elle donne 1 **accessoire ampli. portée** et se place désormais hors de toute faction / 1 **armoire** demandant 2 **décodeurs** contient 2 **Chargeurs** / en bas : 1 **Modifico prisme** et 1 **accessoire ?** (non noté)

## Arcologie - Niveau 108

### Guard Station

ouverture de l'**armoire** de la SSC grâce au code donné par *Mme Ameer* -> 1 **accessoire ampli. portée** - 1 **accessoire économiseur**

franchissement de la barrière jaune pour accéder à la salle de repos -> 1 **accessoire ampli. dégâts**

## Corporates Suites - QG d'ApostleCorps

Innaccessible

Installation **accessoire ampli. dégâts** sur **Fusil à Lunette**

Installation **accessoire ampli. dégâts** sur **Fusil à Pompe**

## Arcologie - Niveaux 110 - Terminal Aérien

*Luminon Saman (Templier - Luddite)* veut que *le docteur Todd (Templier - Luddite)* prélève un échantillon de notre nucléoplasme => **si on le fait, il est indiqué dans le journal que l'on ne reverra jamais Paul Denton (Chef d'ApostleCorps au Caire – Égypte) → c'est FAUX**

*Ava Johnson (IA ApostleCorps)* indique qu'il nous faudra activer la **Balise** au **Hangar 23** (Ok plus tard)

**DAB** -> 600 Crédits

### Hangar 23

**Robot Mec** / le docteur *Leila Nassif* (Tarsus – ApostleCorps) nous incite à sauver *Paul Denton* (Chef d'ApostleCorps au Caire – Égypte) - elle nous donne 1 **Modifico Prisme** / *NG Résonance*, la star planétaire, est dans les parages sous protection de ses *gardes du corps* -> ses 3 "**cantines de voyage**" demandent chacune 3 **décodeurs** -> elle n'est pas vraiment jouasse et ne souhaite pas notre aide !

### Hangar 24

en y allant, une **échelle** permet d'accéder au Balcon VIP du **Hangar 23** (circuit de ventilation pour éviter la barrière verte) -> **Balise** (+ tard) -> 1 **coffre** demandant 3 décodeurs contient 2 **arachnobombes**

j'ai choisi de renvoyer *le docteur Todd (Templier - Luddite)* dans ses 22 mètres -> affrontement contre *les Templiers*

en haut -> **Balise** de pilotage *des Templiers* / **caisse** des effets personnels de *Paul Denton* (Chef d'ApostleCorps au Caire – Égypte) demande 3 **décodeurs**

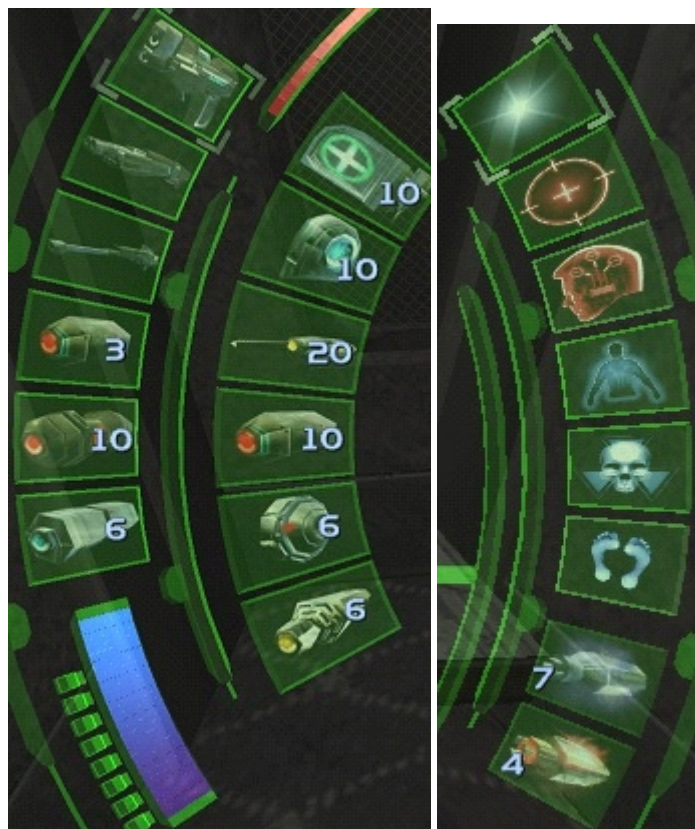
en bas ...



le *Terminal de Sécurité* permet de *réanimer* Paul Denton (Chef d'ApostleCorps au *Caire – Égypte*) ou de *le tuer*

j'ai choisi de "le reveiller" -> il nous parle du pouvoir des aptitudes que chacun aura à égalité

Paul Denton (Chef d'ApostleCorps au *Caire – Égypte*) va se débrouiller seul pour rejoindre **Liberty Island (New York - U.S.A.)** / le *président Shad Dumier* (Directeur de l'OMC - *Illuminati*) prévient que ses commandos sauront nous recevoir ... / activation de la *Balise* du Balcon VIP du **Hangar 23** / *Ava Johnson* (IA **ApostleCorps**) nous révèle que pour diffuser les *Biomodifications* à l'ensemble de l'humanité, il faudra que l'on (*Alex D.*) fusionne avec Hélios



le **matériel** que j'emmène avec moi ... les **Biomodifications** et 9 855 Crédits en poche !

## U.S.A. - NEW YORK - LIBERTY ISLAND

cette région est présente dans **Deus Ex Goty**

mon choix final (\*) ne m'a pas obligé a emprunter certains secteurs, ils ne sont donc certainement pas tous mentionnés

(\*) Je pense notamment à celui proposé par lié à **Léo Jankowski** (Mercenaire - Omar) ...

### Extérieur - Ouest

JC Denton a besoin des spécification d'Aquinas stockée dans un **ordinateur** dans les **Ruines de l'UNATCO** (Ok)  
-> le rejoindre ensuite dans **la Statue de la Liberté**

on retrouve **Léo Jankowski** (Mercenaire - Omar) dans le "cabanon en dur" près des **Ruines de l'UNATCO** soit au Sud Ouest / il propose d'éliminer les chefs de toutes les factions et de détruire Hélios (il peut nous aider pour "nettoyer" le quai Sud) / 1 **accessoire ampli. cadence** et 1 **Modifco Prisme** du **marché noir**

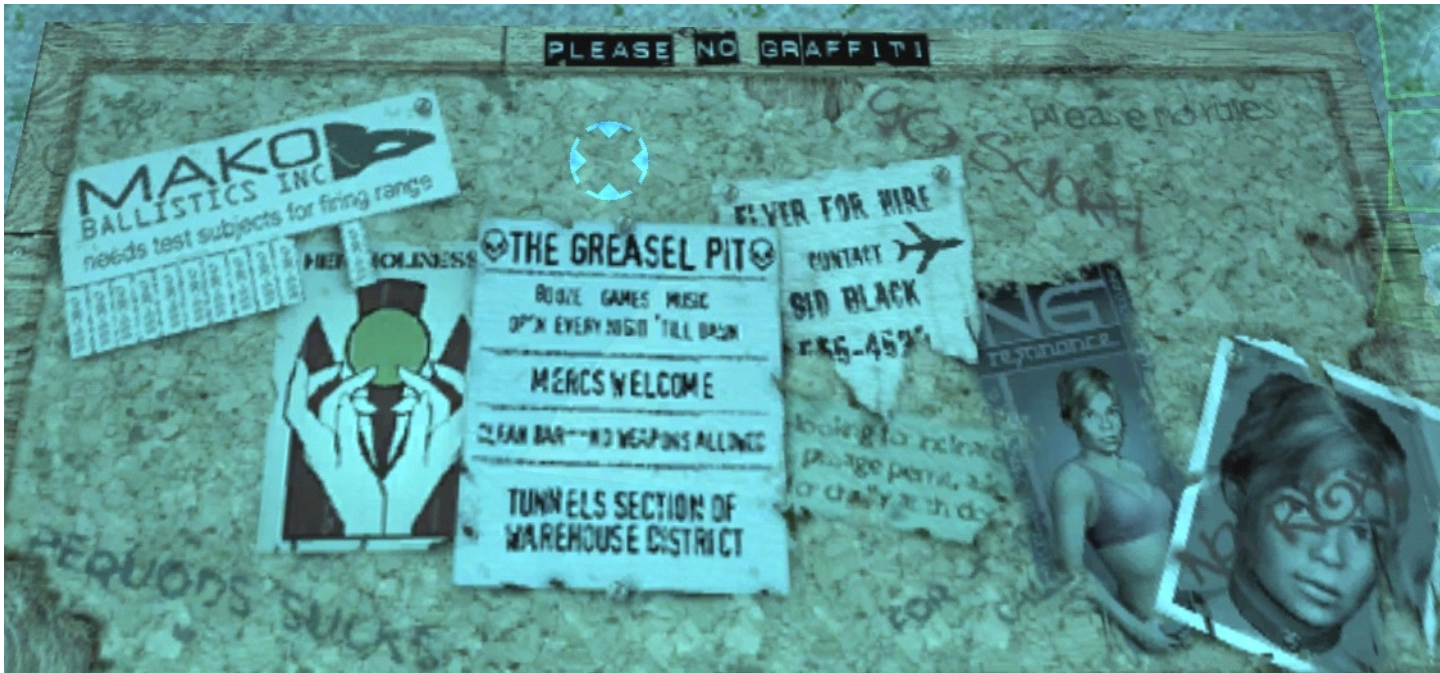
### Ruines de l'UNATCO

**Niveau 0** -> r.a.s. / **Niveau -1** -> **Chef des SDF** 3 types d'**objets** à la vente / **Niveau -2** -> r.a.s.



### Niveau - 3 - Ouest

1 **caisse** demandant 3 **décodeurs** contient 1 **Modifio Prisme** du **marché noir** - 1 **caisse** demandant 3 **décodeurs** contient 1 **accessoire** ?



no comment ... affirmatif !

### Niveau - 3 - Est

le *président Shad Dumier* (Directeur de l'OMC - *Illuminati*) veut qu' on lui transmette les spécifications d'Aquinas (via Ophélie - une plateforme orbitale), que l' on tue *JC* et *Paul Denton* (Chef d'ApostleCorps au **Caire – Égypte**) et enfin, que l'on détruise Hélios

*Luminon Saman* (Templier - *Luddite*) souhaite qu' on transmette les spécifications d'Aquinas à son Hub de **Munich (Allemagne)**, que l'on assassine *JC* et *Paul Denton* (Chef d'ApostleCorps au **Caire – Égypte**) et pour finir, qu'on utilise Hélios pour disperser dans l'atmosphère un prédateur de Nanites

**Choix** -> **Hub Aquinas** -> envoi des spécifications à *JC Denton*

### Extérieur - Ouest

Suite à un affrontement, *Luminon Saman* (Templier - *Luddite*) est décédé ... ainsi que *Léo Jankowski* (Mercenaire - *Omar*) venu à mon secours <[:o(

### Statue de la Liberté

Extérieur Ouest -> *Chef Gray* nous accueille "à bras ouverts" / intérieur -> 1 **caisse** contenant 1 **accessoire ampli. dégâts**

fusion avec Hélios via la **machine** au centre ... et ... clap de FIN

## \*\*\*\*\* CONCLUSION \*\*\*\*\*

Durée donnée par le jeu 20 h 20 : / Durée estimée (avec rédaction du document) : 59 h 00

**Deus Ex Invisible War** est un (très) bon jeu ... un peu court à mon goût ... le scénario avec ses multiples rebondissements et la narration sont excellents .... l'absence de la branche des compétences (et le gain de points idoines) est compensée, en partie, par un plus grand nombre de **Biomodifications** et par la possibilité d'améliorer les **armes**. J'ai trouvé qu'il y avait plus de décisions à prendre que dans **Deus Ex Goty** (qui lui reste toutefois supérieur)

Ses 3 frangins sont disponibles sur Gog :

Deus Ex Goty (Mai 2000) - 4.9/5

Deus Ex : Human Revolution (Octobre 2013) - 4.6/5

Deus Ex - Mankind Division (Août 2016) - 4.1/5