

SOULBRINGER

dev. Infogrames - juin 2000 - version GOG à 1.49 euros

les livres de l'histoire

LIVRE DE L'HISTOIRE, PREMIÈRE PARTIE

LA LÉGENDE DE BEREK SILVERMANE

DANS UN PASSÉ LOINTAIN, LE MONDE ÉTAIT RÉGI PAR LE SORCIER DES TÉNÉRES, PUISSANT ET IMMORTEL, ET DONT LA MÉCHANCETÉ ÉTAIT LÉGENDAIRE. CÉPENDANT, DANS LA PETITE VILLE DE TRUL, UN HOMME SE DRESSA CONTRE LUI. IL S'AGISSAIT DE BEREK SILVERMANE, AVENTURIER ET HÉROS, QUI DÉCOUVRIT LE POINT FAIBLE DU SORCIER DES TÉNÉRES ET MIT FIN À SON RÈGNE.

AU COURS DU COMBAT QUE SE LIVRÈRENT SILVERMANE ET LE SORCIER, UNE GRANDE PARTIE DU MONDE FUT RAVAGÉE. LA MAGIE À LAQUELLE LE SORCIER EUT RECOURS POUR SE DÉFENDRE PROVOQUA LA FORMATION ET L'ÉCROULEMENT DE MONTAGNES, LES MERS S'ÉVAPORÈRENT ET LAISSÈRENT PLACE À D'IMMENSES DÉSERTS. LE MONDE QUE SILVERMANE AVAIT ENFIN LIBÉRÉ N'ÉTAIT PLUS QUE L'OMBRE DE LUI-MÊME ET LES POPULATIONS S'ÉPARPILLÈRENT AUX QUATRE VENTS.

BEREK SILVERMANE USA DES POUVOIRS DU NÉCROMANCHIEN QU'IL ÉTAIT DEVENU POUR RECONSTRUIRE DES TERRES DÉSOLÉES. IL CRÉA UN ROYAUME DE PAIX ET CONSTITUA, AVEC SES CINQ APPRENTIS, L'ALLIANCE DES SIX POUR QU'ELLE VEILLE SUR LE MONDE. NÉANMOINS, ILS POURCHASSÈRENT ET PERSÉCUTÈRENT TOUS CEUX QUI ÉTAIENT EN MESURE D'UTILISER L'ART, CAR SILVERMANE VOULENT EMPÊCHER QU'UN AUTRE PUISSE DEVENIR UN JOUR AUSSI PUISSANT QUE LE NÉCROMANCHIEN.

livre histoire 2ne partie

LIVRE DE L'HISTOIRE, TROISIÈME PARTIE

LES TROIS SORCIERS

PENDANT LE RÈGNE DE L'ALLIANCE DES SIX, SKORN RECRUTA DE NOMBREUX ASSISTANTS ET CONSEILLERS POUR SURVEILLER LE PEUPLE. IL RÉVÉLA À SES COMPLICES CERTAINS DES SECRETS DES SORCIERS MAIS PAS ASSEZ POUR QUE L'UN D'ENTRE EUX SOIT UN JOUR CAPABLE DE SE RÉVOUER CONTRE LUI. SKORN FORGEA LA COURONNE DE L'UNITÉ, UNE COURONNE AUX PROPRIÉTÉS MAGIQUES AVEC LAQUELLE IL POUVAIT TOUT CONTRÔLER, AFIN DE S'ASSURER DE LA SOUMISSION DE SES SORCIERS.

MAIS CE FUT EN VAIN. TROIS SORCIERS, HORATH, TELENDRAH ET THARDOUN, S'UNIRENT ET DÉCIDÈRENT DE METTRE LEURS CONNAISSANCES EN COMMUN POUR TROUVER UN MOYEN DE RENVERSER L'ALLIANCE. CÉPENDANT, IL LEUR FUT IMPOSSIBLE DE PARTAGER LEUR SAVOIR CAR CHAQUE SECULORUM MÉNAGE PAS ÉQUILIBRÉ DE LA MÊME MANIÈRE.

HORATH TROUVA UN JEUNE GARÇON QUI EXCELLAIT DANS L'ART DE LA MAGIE. CHACUN LUI ENSEIGNA SA PROPRE MAGIE ET LE JEUNE HOMME DEVINT BIENTÔT UN PUISSANT SORCIER. IL S'APPELAIT HARBINGER.

DURANT SA JEUNESSE, HARBINGER FUT POURCHASSÉ PAR LES ALLIÉS MALÉRIQUES DE SKORN. ULITH CONFIA À ASHARR, SUCCUBE DÉMONIAQUE, LA TÂCHE DE CONVERTIR LE GARÇON AU MAL. NECROMON, QUANT À LUI, ENVOYA SES ARMÉES DE VAMPIRES POUR QU'ILS PRÈNENT POSSESSION DE SON ÂME. NÉANMOINS, TOUTS ÉCHOUÈRENT CAR HORATH AVAIT PRIS SOIN DE CACHER LE JEUNE HOMME POUR NE PAS QUE L'ALLIANCE ET SES AGENTS LE TROUVENT.

LIBRE DE L'HISTOIRE, QUATRIÈME PARTIE

LES GUERRES DE L'HEX

HARSINGER, FICHE DES ENSEIGNEMENTS DES TROIS SORDIERS, CHERCHA UN MOYEN DE BANNIR L'ALLIANCE. IL APPRIT À MANIER MESSENGER, L'ÉPÉE DU DRAGON, ET FIT AVEC LUI LE CŒUR DE KINKATHRA. CELLE-CI LUI DONNA LE POUVOIR DE PIÉGER LES REVENANTS, D'AMENER LEURS FORMES IMMORTELLES AU FUTIS DES ÂMES ET DE LES RÉDUIRE À NÉANT POUR TOUJOURS.

HARSINGER RÉUNIT UNE PUISSANTE ARMÉE ET MARCHA SUR GALDON THOR. LÀ, IL AFFRONTA LES MEMBRES DE L'ALLIANCE ET DÉTRUIST LEURS FORMES MORTELLES UNE PAR UNE. AU COURS DU TERRIBLE COMBAT OÙ ILS SE LIVRÈRENT, SKORN ET HARSINGER PÉNÉTRÈRENT DANS UNE COLONNE DE LUMIÈRE ET DISPARURENT DE CE MONDE. ILS COMBATTIRENT DANS LE FUTIS DES ÂMES ET SKORN FUT VAINCU.

LIVRE DE L'HISTOIRE, CINQUIÈME PARTIE

LES TROIS EMPIRES

APRÈS LA DÉFAITE DE SKORN, LES TROIS SORCIERS DÉCIDÈRENT DE RECONSTRUIRE LA CIVILISATION. CHACUN S'ÉLOIJA DANS UNE PARTIE DU MONDE ET JETA LES BASES DE SON EMPIRE. LES DIFFÉRENTS EMPIRES FURENT FONDÉS SELON LES PRINCIPES DE CHACUN DES SORCIERS.

L'EMPIRE D'ORATH DEVIUT UN LIEU DE SAVOIR ET DE PIÉTÉ, OÙ FURENT CONSTRUITES MANTES BIBLIOTHÈQUES. L'EMPIRE DE BALANDAH FUT DÉDIÉ À L'INDUSTRIE : SES HABITANTS CONSTRUISIRENT D'IMMENSES ATELIERS ET FIRENT FONCTIONNER LE COMMERCE. L'EMPIRE DE THAROLIN ENFIN FUT L'EMPIRE DE LA JUSTICE : SES ARMÉES SURVEILLAIENT LES CONTRÉES SAUVAGES S'ÉTENDANT DE L'EXTRÊME ORIENT JUSQU'À LA BAE ET ASSURAIENT LA SÉCURITÉ DES TROIS EMPIRES.

LES TROIS SORCIERS DÉCIDÈRENT QUE CHAQUE EMPIRE DEVAIT À PRÉSENT SUIVRE SA PROPRE ROUTE. LA COURONNE DE L'UNITÉ FUT LANCÉE DANS LES OCÉANS AFIN D'ÊTRE PERDUE À JAMAIS. ILS NOMMÈRENT ÉGALEMENT UN GRAND SORCIER : UN HOMME OU UNE FEMME, INSTRUIT(E) DES SECRETS DE LA MAGIE ET QUI AURAIT POUR TÂCHE DE PROTÉGER LE MONDE AU CAS OÙ SKORN, OU TOUT AUTRE INDIVIDU DE SON ESPÈCE, ESSAYERAIT À NOUVEAU DE S'EN EMFARER. KALDARAH FUT LE PREMIER, SUIVI PAR JALASTOR, MAHORAZ ET TEMARAH. CHACUN D'ENTRE EUX SURVEILLA LE MONDE PENDANT CENT ANS, AVANT DE FORMER SON SUCCESEUR.

LIBRE DE L'HISTOIRE, SIXIÈME PARTIE

LE JOUR DU DÉSESPOIR

CE JOUR MARQUA LE COMMENCEMENT D'UN NOUVEL ÂGE DE L'HISTOIRE, UN ÂGE SUR LE POINT DE RÉAPPARAÎTRE, UN ÂGE DE TÉNÉBRES. EN UN SEUL JOUR, L'ÉTRANGE TRIO DE SORDIERS FUT ANÉANTI.

LA GRANDE VILLE DE TLENDORAH FUT DÉTRUITE PAR UN ÉTRANGE CATABOLISME MAGIQUE DANS LEQUEL TOUS LES HABITANTS PÉRIRENT. LES ORAGES MALÉFIQUES ET LES ÉNERGIES DÉMONIAQUES CONTINUENT ENCORE À RAVAGER TOUTE L'ÎLE.

LA LIGNÉE D'HORATH S'ÉTEIGNIT. LA VIEillesse ENPORTA LE ROI ET SA FILLE UNIQUE FUT ENLEVÉE PAR UN SOMBRE SORTILÈGE POUR NE PLUS JAMAIS RÉAPPARAÎTRE.

THARDOUN SEMBLAIT AVOIR ÉTÉ ÉPARGNÉ MAIS L'EMPIRE N'EST PLUS AUJOURD'HUI QUE TÉNÉBRES ET DÉSESPOIR. SES CONTRÉES SONT RAVAGÉES ET RUINÉES.

A L'OUEST DE L'EMPIRE D'HORATH, LES BLOODKIN DE TORDILARAN ONT FUI VERS LE SUD, VERS SHADOWGUARD, PAR UN ESPRIT MALFAISANT, DONT ILS NE CONNAISSENT PAS LE NOM, A PRIS POSSESSION DE LEURS TERRES.

LE DERNIER DES GRANDS SORDIERS, PROTECTEUR DU MONDE, DISPARUT DANS LES RÉGIONS SAUVAGES À L'EST DE MADRIGAL ET NUL NE L'A PLUS JAMAIS REVU.

MANUSCRIT DES TÉNÉBRES, PREMIÈRE PARTIE

BIEN AVANT QU'HORATH NE MONTE SUR LE TRÔNE, BEPEK SILVERMANE, NÉCROMANCIEN DE RENOM DU PREMIER ÂGE, CONSTRUISIT UNE TOUR DANS LAQUELLE LES SIX GRANDS SORDIERS DU MONDE ALLAIENT POUVOIR PARTAGER LEURS CONNAISSANCES DE LA MAGIE, SIÉGEANT À GALDON THOR. L'ALLIANCE DES SIX DEVINT LA COALITION LA PLUS PUISSANTE QUE LE MONDE AIT JAMAIS CONNU, JOUISSANT D'UNE RICHESSE ET D'UN POUVOIR SANS PRÉCÉDENT. LA MAGIE, C'EST-À-DIRE L'ART, ÉMANAIT DE KINKATHRA, LE PREMIER DRAGON, ET À CE TITRE, POUVAIT ÊTRE ENSEIGNÉE À QUICONQUE, ROI DU FAISAN, EN RAISON DE LA FORCE ET DU POUVOIR INCROYABLES QUE L'ALLIANCE APPORTERAIT. SES MEMBRES SE PROCLAMÈRENT LES SEULS PRÊTRES ET PRÊTRESSES DU DRAGON, EN OUTRE, DE NOUVELLES LOIS RESTREIGNANT L'USAGE DE L'ART FURENT ADOPTÉES. QUICONQUE ÉTAIT DÉCOUVERT PRAATIQUANT LA MAGIE SANS AUTORISATION ÉTAIT DÉCLARÉ HÉRÉTIQUE ET POURCHASSÉ EN TANT QUE CRIMINEL, CONDAMNÉ À LA POTENCE. VOILÀ CE QUE PROCLAMA L'ALLIANCE PAR LE BUIS D'UN DÉCRET PROMULGUÉ PAR LEUR MAÎTRE, BEPEK SILVERMANE, EN RAISON DE LA FORCE ET DU POUVOIR QUE LA MAGIE POURRAIT APPORTER.

MANUSCRIT DES TÉNÉPRES, DEUXIÈME PARTIE

APRÈS DIVULGATION DU DÉCRET DE L'ALLIANCE, LES ESPRITS DE KINKAIHA S'UNIRENT. IL FUT ALORS DÉCIDÉ QUE LES SIX ESPRITS LES PLUS PUISSANTS S'ÉLÈVERAIENT POUR EXIGER DES EXPLICATIONS. ENSEMBLE, LUTH, NECRONOM, CHIMERA, NOUSBA, GARGOS ET SKORN ALLÈRENT AU-DEVANT DE L'ALLIANCE MAIS CELLE-CI RÉPLIQUA AVEC VIOLENCE CAR ELLE AVAIT PRÉSAGÉ DE LEUR VENUE. TENDIS QUE BEREK LUTAIT AVEC SKORN, L'ESPRIT LE PÉNÉTRA ET PRIT POSSESSION DE SON FAIBLE COEUR. SKORN RESTA EN EXTASE. QU'ÉTAIT-CE DONC ? CETTE CHAIR QU'IL SENTAIT, CE SANG DÉLICIEUX QUI PARCOURAIT TOUT SON ÊTRE ? LES ESPRITS, EN VOYANT CE PHÉNOMÈNE INATTENDU, S'ÉCARQUÈRENT ALORS DES AUTRES CORPS ET DANS LE CIEL, ON ENTENDIT LES VOIX DES ESPRITS HURLER ET LES NOUVEAUX IMMORTELS PROCLAMER : 'NOUS SOMMES LA NOUVELLE ALLIANCE, CE QUI FUT JADIS ESPRIT EST MAINTENANT CHAIR. NOUS ÉPROUONS, NOUS VOYONS, NOUS ENTENDONS ET NOUS SENTONS. NOUS SENTONS LE SANG DE L'HOMME.' SKORN S'AVANÇA. 'PARTEZ !, LEUR OROONING-THIL. 'VOUS, ESPRITS QUI POUVEZ MARCHER, PARTEZ D'ICI ET FAITES DE L'HUMANITÉ VOTRE FESTIN. DOTÉS DE CES CORPS, NOUS FERONS ÉCLAIRER NOTRE COURROUX.' ET LES REVENANTS LUI OBÉIRENT. LA TERRE SE TEINTA DE ROUGE : LES DÉMONS ÉTOIENT NÉS. CEPENDANT, CERTAINS DE CES ESPRITS PRÛRÈRENT CONSCIENCE DU MAL, SE DÉTOURNÈRENT DE LEURS FRÈRES ET CHERCHÈRENT DES RÉPONSES ET DES REMÈDES AU MOMENT LE PLUS SOMBRE DE L'HISTOIRE DU MONDE. ALORS APPARUT UN HOMME, NÉ DU BIEN, FAIT DE CHAIR ET DE SANG, QUI PORTA EN SON ÊTRE CES ESPRITS DE LUMIÈRE. IL DÉTENAIT L'ART VÉRIFIABLE ET LE POUVOIR DE VAINCRE LES TÉNÉPRES. HARBINGER ÉTAIT SON NOM.

MANUSCRIT DES TÉNÉPRES, TROISIÈME PARTIE

HARBINGER ÉTAIT DANS SA CINQUANTIÈME ANNÉE ET SES SOLDATS, LE PEUPLE DIVIN, ÉTAIENT PRÊTS. ILS AVAIENT TOUT APPRIS DE L'HEX, LE LIEN DIRECT VERS KINKATHRA. ILS AVAIENT APPRIS À CONNAÎTRE SA STRUCTURE ET SA FORME, REPRÉSENTATION MAGIQUE DE LA PUISSANCE, ET À UTILISER EFFICACEMENT SES POUVOIRS. L'HEX DEVAIT ÊTRE LEUR SYMBOLE MAIS ELLE DEVIET BIEN PLUS QUE ÇA. UNE VASTE PIÈCE FUT CREUSÉE DANS LA MONTAGNE ET SERVIT DE LIEU DE RASSEMBLEMENT POUR LES RITES ET LES CÉRÉMONIES. UNE HAUTE TOUR FUT ÉRIGÉE, DOMINANT HOMMES ET ROYAUMES, DU FOND DU Puits DES ÂMES. L'HEX VIEIRA SOUS LA PUISSANCE DE L'ART. ALORS APPARURENT DES ESPRITS, DES ÂMES DE GUERRIERS ANCIENS, DES HÉROS D'UNE ÉPOQUE TOMBÉE DANS L'OUBLI, DÉTENANT DES CONNAISSANCES ET DES POUVOIRS INCONNUS. HARBINGER PLEURA, DE RIEN, IL AVAIT TOUT CRÉÉ ET CETTE CRÉATION ÉTAIT SIENNE. IL DÉCOUVRIT ÉGALEMENT LE POUVOIR DE DESTRUCTION. LE SOL TREMBLAIT SOUS SES PAS. L'ESPRIT ÉTERNEL DE KINKATHRA ÉTAIT LÀ, EN CE DIEU, EN CET HOMME ET EN SON ŒUVRE. LES ARMÉES DU SECLORUM ÉTAIENT PARÉES. IL LEUR AVAIT FALLU PLUS DE VINGT ANS MAIS ELLES ÉTAIENT FIN PRÊTES ET GALDON IHOR LES APPELAIT.

MANUSCRIT DES TÉNÉBRES, QUATRIÈME PARTIE

HARBINGER SE TENAIT DEVANT SES ARMÉES SUR LA MONTAGNE. 'MES FRÈRES', CRIAIT-IL, 'DEVANT VOUS, SE TROUVE L'ARMÉE DU SECLORUM. NOUS MARCHONS AUJOURD'HUI SUR LES TERRAS DE L'ENNEMI. CELUI-LÀ MÊME QUI VEUT DÉTRUIRE NOTRE ÂME. LORD SKORN EST SON NOM. SEIGNEUR DE LA GUERRE ET DE LA MISÈRE. DEPUIS QU'ILS ONT RENVERSÉ L'ALLIANCE ET PRIÉ LE POUVOIR, SKORN ET SES DÉMONS ONT RAVAGÉ NOS CONTRÉES, S'EMPARANT DE CE QUI NE LEUR APPARTENAIT PAS. ILS ONT VIOLÉ NOTRE TERRE ET BÂTI LEURS CITÉS, SOMBRES DÉDALES OÙ LES REVENANTS SE DÉLECTENT DE LEURS VICTOIRES SUR LES HOMMES. IL NOUS FAUT AGIR. IL EST TEMPS QUE LE GLAIVE DE LA JUSTICE S'ABASSE SUR L'ENNEMI. AUJOURD'HUI, NUL NE CONNAÎT LE DESTIN D'HARBINGER. DANS LE PUIS DES ÂMES 'A BU LIEU' UN COMBAT, UN COMBAT DONT LES ESPRITS PARLENT, UN COMBAT QUE SE SONT LIVRÉS HARBINGER ET SKORN JUSQU'À LA MORT. NUL NE SAIT QUI A VAINCU. CERTAINES PAGES DE L'HISTOIRE NE SONT PAS ENCORE ÉCRITES. AINSI FINIT MON RÉCIT. AUCUN MORTEL SAUF HARBINGER N'EST ALLÉ DANS LE PUIS. CERTAINS DISENT QU'IL MÉRITAIT PAS MORTEL. QUI PEUT LE DIRE ? PEUT-ÊTRE LE DRAGON ENDORMI. TOUT COMMENCE ET S'ACHÈVE DANS LE PUIS.'